

**TPA Srl Tecnologie e Prodotti per l'Automazione -** Via Carducci, 221 I - 20099 Sesto S. Giovanni Tel. +390236527550 - <u>www.tpaspa.it</u> - P.I.: IT02016240968

# Inhaltsverzeichnis

1. E	Einleitung	4
1.1	SYSTEMANFORDERUNGEN	5
2. S	SCHNITTPLAN ERSTELLEN	
2.1	ABMESSUNGEN	
2.2	SCHNITTE	7
2.3	NUTEN	
2.4	FENSTER	
2.5	SCHNITTPLAN SPEICHERN	
2.6	SIMULATION 2D	15
2.7	ETIKETTEN DER WERKSTÜCKE	
3. S	SCHNITTPLAN AUSFÜHREN	
3.1	LISTE SPEICHERN	
3.2	3D SIMULATION	
4. 0	OPTMIERUNG	
4.1	OPTIMIERUNGSTABELLEN SPEICHERN	
4.2	OPTIMIERUNG AUSFÜHREN	
4.3	EXTERNE OPTIMIERER	
5. N	MANUELLE SCHNITTE	
6. H	HALBAUTOMATISCHE SCHNITTE (HS)	
7. II	INSTANDHALTUNG	
8. A	ANHANG	
8.1	ALLGEMEINE BILDSCHIRMSEITE	
8.2	AUSFÜHRUNG	
8.3	EDITOR	
8	8.3.1 ETIKETTEN	
8	8.3.2 NACHSCHNEIDEN AM ENDE (HS)	
8	8.3.3 SCHNITTE DER SENKRECHTEN PLATTENAUFTEILSÄGE (VS)	
8.4	DIAGNOSTIK	
8.5	ZWÄNGE	
8.6	SIMULATOR	
8.7	OPTIMIERER	
8.8	KONFIGURATION	
8	8.8.1 ALLGEMEIN	
8	8.8.2 EDITOR	
8	8.8.3 AUSSEHEN	
8	8.8.4 3D	
8	8.8.5 DRUCKEN	
8.9		61
8	8.9.1 PLATTENLAYOUT	
8	8.9.2 DRUCKERSTEUERUNG	
8	8.9.3 DRUCKZEICHENFOLGE	
8	8.9.4 ZUSATZLICHE PARAMETER	
8	8.9.5 LISTE DER SIGNIFIKANTEN ZPL BEFEHLE	
8.10	0 PFAD DES SCHNITTPLANS	

8.10	0.1 LABEL-KNOTEN	
8.10	.2 KNOTEN DER NUTEN UND FENSTER	76
8.11	PFAD DER STÜCKLISTE	
8.11	.1 MATERIAL	
8.11	.2 PART	
8.11	.3 TECH	
8.11	.4 EXTRA	
8.12	XML BERICHT	
8.13	DEMO MODUS	
8.14	SPRACHWECHSEL	
8.15	SETUP-EINRICHTUNG	
8.15	.1 AKTUALISIERUNG	
8.15	.2 ERSTE EINRICHTUNG	
8.15	3 ALBATROS-KOMMUNIKATIONSEINSTELLUNGEN	
8.15	.4 FIREWALLKONFIGURATION	
8.15	5.5 NC-KONFIGURATION MIT LOGISCHEM MODUL	

# Zeichenerklärung

- **HS**: Spezifische Funktionalitäten für waagerechte Plattenaufteilanlage.
- **VS**: Spezifische Funktionalitäten für senkrechte Planenaufteilanlage.

## 1. Einleitung

BeamBoard ist die TPA-Steuereinheit, die die Programmierung, Verwaltung und Diagnose von Horizontal- und Vertikalplattenaufteilanlagen ermöglicht.

Die einfache und intuitive grafische Oberfläche der Anwendung ermöglicht, auch wenn sie vollständig und in hohem Maße anpassbar ist, den Zugriff auf die verschiedenen Betriebsarten der Maschine durch Auswahl verschiedener Seiten.



Die Anwendung ermöglicht:

- Erstellung und Bearbeitung von Schnittplänen;
- Ausführung des Schnittplans mit 2D- und 3D-Simulation zu visualisieren;
- Optimierung einer Produktionsliste (mithilfe der Ardis-Engine) auf der Grundlage der Werkstückliste, mit automatischer Generierung von Schnittmustern und Ausführungslisten;
- Import von Schnittmustern, die von externen Optimierern generiert wurden (möglicherweise ist ein geeigneter Postprozessor für die Formatschnittstelle erforderlich);
- Ausführung von manuellen oder halbautomatischen Schnitten;
- Verwaltung von geplanten und vorbeugenden Wartungsarbeiten, um Ausfallzeiten zu minimieren.

Für das Anwendungsprogramm ist eine Lizenz über den Tpa-Hardwareschlüssel erforderlich (verschiedene Lizenzstufen werden bereitgestellt, die alle mithilfe von Codes auf einem programmierbaren Schlüssel auch aus der Ferne aktiviert werden können).

Wenn kein Tpa-Hardwareschlüssel vorhanden ist, wird der "Demo"-Modus automatisch aktiviert (siehe Abschnitt "Demo-Modus" im "Anhang").

## 1.1 SYSTEMANFORDERUNGEN

Die Mindestanforderungen für den PC, auf dem die Anwendung installiert werden soll, lauten wie folgt:

- Windows 10-Betriebssystem (Anwendungsprogramm kompatibel mit 64-Bit-Umgebung, die für die Verwendung empfohlen wird);
- Dual Core Prozessor (Quad Core empfohlen);
- 4 GB RAM-Speicher;
- Wir empfehlen eine Grafikkarte mit mindestens 1 GB dediziertem Speicher und OpenGL 2.1-Unterstützung.

### 2. SCHNITTPLAN ERSTELLEN

Um einen Schnittplan zu erstellen, wählen Sie die Seite "Editor" aus und drücken Sie die Schaltfläche "Neu" in der Schaltflächeleiste.

Im Programmierbereich und in der grafischen Vorschau können Sie die Eigenschaften der Rohplatte und die auszuführenden Schnitte festlegen.

tra			10. 10. 10.	000		BeamBoard: PATTERN	l.Xml	– 0 ×			
Neu	Ausführung     Editor       Öffnen     Speichern	Diagnostik Manuel	Zwänge	Simulator	Optimier	er Instandhaltung	Start Hold	End Werkstü	cke	<b>6</b>	Konfiguratio
	Schnittplan		Abmessu.		Schnit	ite	2D Simulation	Etikette	en		Zwänge
1 2 3 4 5	Code Längsschnitt Querschnitt 1 Querschnitt 1 Z Querschnitt 1	Maß 575 1700 1050 475 310	3 1 1 1 1	Wiederholunge	en 			32	00		251
6 7 8	Z Z W	245 205 280	1			310	1050 1050			1700	00
►*		~			010	577 310 <sub>22</sub> P3 45	P2	475		P1	575
	Pro	ogrammierfe	ld			310 280	1050 1050			1700	61
۲.					>	310 <sub>22</sub> P3 45	<b>P2</b> X=1050 Y=475 (P	475		P1	575
X Abm	Abmessung	3200 Plattenan	Einstellung zahl	gen1		310	1050 1050			1700	
Y Abm Dicke	essung	2000 Schnittge 18 Ladung Überla	schwindigkei Isumkehr opung ausges	schlossen	010	77 P46 7310 P3 45	P2	475		P1	575
Vorsch Querso	nneiden	Abschnitte 10 Längssc 8 Z und W	hnitt	10 5				Grafikv	vorschau		
Machine	0.8 <mark>x</mark>	0.0			Vorr	ichtung Diagnose	Vorschubwert chwindigkeit [mt/min] Vorschubwert	t des Sägewagens t des Schiehers he	beim Schneider	n	
					<b>4</b>	Entnahme	geschwindigkeit [mt/mi	n]			19

## 2.1 ABMESSUNGEN

Zuerst müssen wir die Abmessungen der Rohplatte in der Einheit "Abmessungen" definieren.

Die einzelnen Einheitsfelder sind beschrieben, wie folgt:

- X Abmessung: Länge der Rohplatte.
- Y Abmessung: Höhe der Rohplatte.
- Dicke: Dicke der Rohplatte.
- Nachschneiden am Ende (HS): Ermöglicht das Ausführen von Schnitten am Ende der programmierten Schnitten (Absatz "Editor" in "Anhand" ).

In der Einheit "Einstellungen" können Sie weitere Funktionen definieren, wie z.B.:

- Plattenanzahl: Anzahl der überlappten Rohplatten. Die Gesamtdicke, die sich aus der Multiplikation der Anzahl der Platten mit der Dicke der einzelnen Platte ergibt, darf nicht größer sein als die in den technologischen Parametern der Maschine festgelegte Plattenstapelhöhe. In den vertikalen Plattenaufteilanlagen können Sie nur eine Rohplatte (VS) einsetzen.
- Schnittgeschwindigkeit: Schnittgeschwindigkeit (m/min).
- Ladungsumkehr (HS): Ermöglicht es, die Reihenfolge der Ausführung der Schnitte mit unterschiedlichen Ebenen umzukehren. Die Standardschnittreihenfolge sieht vor, dass das letzte geschnittene Werkstück (Platte, Band oder Element) dem ersten Werkstück entspricht, das für den nächsten Schnitt aufgenommen wird (LIFO- oder Last In First Out Sequenz). Wenn Sie diese Option aktivieren, entspricht das erste geschnittene Werkstück (Platte, Streifen oder Element) dem ersten Werkstück, das für den nächsten Schnitt verwendet wird (FIFO-Sequenz oder First In First Out).
- Überlappung ausgeschlossen (HS): Mit dieser Option können Sie die Überlappung der ausgewählten Werkstücke (Bretter, Bänder oder Elemente) ausschließen. In diesem Fall darf der im Feld "Anzahl der Felder" eingegebene Wert nicht größer als "1" sein.

In der Einheit "Abschnitte" werden die Abschnittgrößen für alle Schnittstufen definiert.

- Vorschneiden (HS): Größe des Vorschnittes, die dem ersten Brett vorausgeht.
- Längsschnitt: Abmessungen des Schnittes, der der ersten Streife vorausgeht.
- **Querschnitt:** Größe des Vorschnittes, der dem ersten Querschnitt vorausgeht.
- Z und W (HS): Größe des Vorschnittes, der dem ersten Element Z oder W vorausgeht.

## 2.2 SCHNITTE

Nachdem Sie die Eigenschaften der Rohplatten definiert haben, können Sie die gewünschten Schnitte eingeben und so das auszuführende Schnittplan erstellen.

Es gibt drei Type von Schnitten:

- Längsschnitt: Der Schnitt verläuft entlang der Platte entlang der X Abmessung.
- Querschnitt: Der Schnitt verläuft entlang der Platte entlang der Y Abmessung.

Um einen Schnitt durch die Tabelle einzufügen, geben Sie den Code, das Positionierungsmaß und die Wiederholungen ein.

Es gibt drei Type von Codes:

- Vorschneiden (HS): Querschnitt, der eine Platte erzeugt.
- Längsschnitt: Längsschnitt, der ein Band erzeugt.
- Querschnitt 1: Querschnitt, der ein Quermaterial erzeugt.
- **Querschnitt:** Querschnitt, der auch bei den vorherigen Längsschnitten ein Querelement erzeugt.
- **Z:** Längsschnitt, der ein Z Element erzeugt. Bei vertikalen Plattenaufteilsägen ist es möglich, nach einem Querschnitt (**VS**) nur einen Z Schnitt einzubringen.
- W (HS): Querschnitt, der ein W Element erzeugt.

Die Reihenfolge der Schnitte muss folgenden Stufen entsprechen:

- **Niveau 1:** In eine Tafel können nur Vor- oder Längsschnitte eingefügt werden. Die Vorschnitte können nur in die Rohplatte eingefügt werden.
- Niveau 2: In ein Band können nur Querschnitte eingefügt werden.
- Niveau 3: In ein Querelement können nur Z Schnitte eingefügt werden.
- Niveau 4: In ein Z Element können nur W Schnitte eingefügt werden.

Nach dieser Einstellung kann nach einem Langschnitt, kein Z Schnitt oder W Schnitt und nach einem Querschnitt kein W Schnitt eingesetzt werden.

Das Positionsmaß gibt die Größe des Schnitts an und hängt vom Typ des Schnitts ab:

- Bei Längsschnitten bezieht es sich auf die Y Abmessung.
- Bei Querschnitten bezieht es sich auf die X Abmessung.

Wiederholungen ermöglichen es, den programmierten Schnitt zu wiederholen.

Wenn die eingestellten Abmessung und Wiederholungen die Größe des in der grafischen Vorschau verfügbaren Bereichs überschreiten, wird das Fehler in einem Fenster mit der maximal zulässigen Abmessung gemeldet.

Um einen Schnitt vor der ausgewählten Zeile einzufügen, können Sie mit der Taste "Einfg" eine Leerzeile einfügen.

Um einen Schnitt zu löschen, können Sie die entsprechende Zeile markieren und die Taste "**Entf**" drücken. Wenn die nächste Zeile eine niedrigere Schnittstufe enthält, ist dieser Vorgang nicht erlaubt.

Wenn eine Zeile in der Tabelle ausgewählt ist, zeigt die grafische Vorschau die entsprechenden Schritte bis zu dieser Zeile an. Um die grafische Vorschau mit allen Schnitten in der Tabelle zu aktualisieren, drücken Sie die Taste "F5".

Es ist auch möglich, die Schnitte mit Hilfe der Maus einzufügen, zu ändern oder zu löschen, indem man direkt im grafischen Vorschaubereich interagiert. Auf diese Weise werden die möglichen Type von einzufügenden Schnitten je nach Kontext, indem sie eingesetzt werden sollen, sofort vorgeschlagen.

Gehen Sie wie folgt vor:

- Platzieren Sie die Maus in den betroffenen Bereich der grafischen Vorschau.
- Drücken Sie die rechte Taste, um das Hauptmenü anzuzeigen.
- Wählen Sie den gewünschten Schnittcode aus dem Schnittmenü.



Nach Auswahl des Schnittcodes öffnet sich ein Fenster, in dem Sie die Abmessung der Positionierung des Schnittes und der Wiederholungen eingeben können. Der in diesem Bereich verfügbare Höchstwert wird ebenfalls angezeigt. Diese Grenze berücksichtigt den Wert der im Schnittbereich eingestellten Schnitt, falls vorhanden.

Das Dateneingabefenster sieht wie folgt aus:

575	310 2802 P46 310 P46 P3 45	1050 1050 P2	Editor Einstellungen Maß (max: 1045) Wiederholungen 1	c/c
			Ok Abbrechen	

Nach der Bestätigung der eingegebenen Daten wird der programmierte Schnitt in der grafischen Vorschau angezeigt.

Der Programmierungrsprung liegt bei horizontalen Plattenaufteilsägen unten rechts und bei vertikalen Plattenaufteilsägen unten links.

Das erzeugte Werkstück (Platte, Band oder Element) wird mit einem dunkleren Schuss als der verbleibende Teil dargestellt, so dass Sie den Platz für alle anderen Schnitte leicht finden können.

Mit Hilfe von der ("Anhang") definierten Einstellungsoption "Abmessungen anzeigen (2D)" können die Abmessungen des erzeugten Werkstücks und des verbleibenden Teils angezeigt werden. Wenn die Zeichenfolgen größer als der Bereich sind, können Sie die Schriftbreite anpassen, um Visualisierung zu verbessern.

Wenn Sie mit der Maus über die Teile oder das restliche Teil fahren, erscheint ein "Tooltip", der die Abmessungen X und Y des gewünschten Bereichs anzeigt. Der der Maus entsprechende Bereich ist ebenso wie alle den Wiederholungen entsprechenden Bereiche schattiert.

Sie können den ElementCode (zum Drucken von Etiketten) auch in der Mitte es durch den Schnitt erzeugten Werkstücks anzeigen, indem Sie die in der Konfiguration definierte Option "Etikettcode anzeigen (2D)" verwenden ("Anhang").

Wenn Sie im Menü "Schnitt löschen" auswählen, wird der entsprechende Schnitt entfernt und die entsprechende Zeile in der Tabelle gelöscht.

Die Auswahl von "Schnitt ändern" öffnet im Menü das Fenster, in dem Sie die Positionierbemaßung und die Wiederholungen ändern können. Die Spalten der entsprechenden Zeile in der Tabelle werden mit den neuen Werten aktualisiert.

### 2.3 NUTEN

Um Nuten in den Schnittplan einzufügen, wählen Sie im Menü der grafischen Vorschau "Nuten". Sie haben Zugriff auf das Fenster, in dem Sie alle Parameter der Bearbeitung definieren können.

🌆 Nuten  $\times$ Einstellungen Offset erster Nut Richtung Waagerecht O Senkrecht 50 Maß Vorhandene Parameter 18 Breite 15 Abstand 5 Tiefe 2 Wiederholungen Hinzufügen Record 1/2 Löschen Unterbrechung 42 Unterbrochen Korrektur 50 100 Linkes oder unteres Offset Rechtes oder oberes Offset Automatische Berechnung der Korrektur Ok Abbrechen Löschen

Die Nute kann in die Platten, Streifen und Elemente, mit Ausnahme von W Elementen eingesetzt werden.

In der Einheit "Richtung" können Sie die Richtung der Nute festlegen:

- Waagerecht: Entlang der X Abmessung des Werkstücks.
- Senkrecht: Entlang der Y Abmessung des Werkstücks.

Das Maß "Offset erster Nut" legt den Abstand der ersten Nute vom Ursprung des jeweils befindlichen Werkstücks fest:

- Unten (wenn Nut mit waagerechter Richtung).
- Rechts (wenn Nut mit senkrechter Richtung).

In der Einheit "Vorhandene Parameter" können Sie Gruppen von Nuten mit unterschiedlichen Größen, Abstand, Tiefe und Wiederholungen definieren.

Auf dem Bildschirm können Sie folgende Parameter eingeben:

- **Breite**: Ermöglicht es, die Größe der Nut zu definieren. Während der Ausführungsphase werden die mit dem Messer durchzuführenden Durchläufe automatisch berechnet.
- **Abstand:** Ermöglicht es, den Abstand zwischen den Nuten zu definieren, wenn die Anzahl der Wiederholungen größer als "1" ist.
- Tiefe: Zeigt die Tiefe der Nute an.
- Wiederholungen: Zeigt die Anzahl der Nuten mit programmiertem Abstand an.
- Hinzufügen: Erstellt eine neue Gruppe von Nuten mit den oben definierten Parametern.
- Löschen: Löscht die ausgewählte Gruppe von Nuten.

Die definierten Nuten verlaufen das Werkstück der gesamten X oder Y Abmessungen. In der Einheit "Unterbrechung" können sie den Start- und Endpunkt einer Gruppe von Nuten definieren.

Diese Funktionalität wird durch folgende Parameter eingestellt:

- Unterbrochen: Ermöglicht die Unterbrechung.
- Korrektur: Korrekturparameter f
  ür pneumatische S
  äge. Diese Option definiert die Korrektur, die auf die Eingangs- und Ausgangsma
  ße der S
  ägemitte im Werkst
  ück anzuwenden ist. Bei Vorhandensein einer geregelten S
  äge (Einstellung in den technologischen Parametern vorhanden) k
  önnen Sie die automatische Berechnung der Korrektur, die auf die Eingangs- und Ausgangsma
  ße der S
  äge, anwenden, indem man den Parameter "Automatische Berechnung der Korrektur" ausw
  ählt. Auf dieser Weise wird der im Feld "Korrektur" eingegebene Wert ignoriert.
- Linkes oder unteres Offset: Abstand vom linken (Nute mit waagerechter Richtung) oder unteren Bezugspunkt (Nute mit senkrechter Richtung).
- **Rechtes oder oberes Offset**: Abstand vom rechten (Nute mit waagerechter Richtung) oder oberen Bezugspunkt (Nute mit senkrechter Richtung).

Die grafische Vorschau zeigt die grüne Nute innerhalb des ausgewählten Werkstücks an.

Um die Gruppe der Nuten in das Werkstück einzusetzen, drücken Sie "Ok".

Durch die Schaltfläche "Löschen" können Sie die zuvor in das Werkstück eingefügte Gruppen von Nuten löschen.

## 2.4 FENSTER

Um ein Fenster in den Schnittplan einzufügen, wählen Sie im Menü der grafischen Vorschau "Fenster" aus. Sie haben Zugriff auf das Fenster, in dem Sie alle Parameter der Bearbeitung definieren können.

Das Fenster kann in die Platten, Bänder und Elemente, mit Ausnahme von W Elementen, eingesetzt werden.

🐺 Fer	ister	×
Ein	stellungen	-
	Abmessungen	
	Längsschnitt (min: 228) 850 Querschnitt (min: 228) 287.5	
	Korrektur 114	
	Position	
	Kante rechts     425       Kante unten     143.75	
	Waagerechte Zentrierung	
	Senkrechte Zentrierung	
	Automatische Berechnung der Korrektur	
		Ok Abbrechen Löschen

In der Einheit "Abmessungen" können Sie die Dimension des Fensters festlegen:

- Längsschnitt: Entlang der X Abmessung des Werkstücks. Die Mindestgröße wird unter Berücksichtigung des Korrekturparameters vorgeschlagen.
- **Querschnitt:** Entlang der Y Abmessung des Werkstücks. Die Mindestgröße wird unter Berücksichtigung des Korrekturparameters vorgeschlagen.
- Korrektur: Korrekturparameter für pneumatische Säge. Diese Option definiert die Korrektur, die auf die Eingangs- und Ausgangsmaße der Sägemitte im Werkstück anzuwenden ist. Bei Vorhandensein einer geregelten Säge (Einstellung in den technologischen Parametern vorhanden) können Sie, die automatische Berechnung der Korrektur, die auf die Eingang-und Ausgangsmaße der Säge, anwenden, indem man den Parameter "Automatische Berechnung der Korrektur" auswählt. Auf dieser Weise wird der

im Feld "Korrektur" eingegebene Wert ignoriert. Die für die Berechnung verwendeten Variablen sind der Durchmesser der Säge und die Dicke der Platte (Durchgangsmaß).

In der Einheit "Position" können Sie die Position des Fensters im Werkstück festlegen:

- Kante rechts: Abstand des Fensters vom rechten Bezug.

Kante unten: Abstand des Fensters vom unteren Bezug.

- Waagerechte Zentrierung: Ermöglicht die Zentrierung des Fensters entlang dem X Maß des Werkstücks. Diese Option deaktiviert den Abstand vom rechten Bezug.
- **Senkrechte Zentrierung**: Ermöglicht die Zentrierung des Fensters entlang dem Y Maß des Werkstücks. Diese Option deaktiviert den Abstand vom unteren Bezug.

Die grafische Vorschau zeigt die das gelbe Fenster im ausgewählten Werkstück an.

Um das Fenster das Werkstück einzusetzen, drücken Sie die "Ok".

Durch die Schaltfläche "Löschen" können Sie das zuvor in das Werkstück eingefügte Fenster löschen.

Nachdem Sie die gewünschten Bearbeitungsvorgänge eingefügt haben, können Sie den Schnittplan durch die Schaltfläche "Speichern" und "Speichern unter" in der Schaltflächenleiste speichern.

Durch Drücken der Schaltfläche "Speichern unter" öffnet sich das folgende Fenster:

🚯 Speichern unter			×
< > ~ ↑	< Albatros > Product > V 🖑	"Product" durchsuchen	م
Organisieren 🔻	Neuer Ordner	== .	• ?
Notebooks	^ Name	Änderungsdatum	Тур
<ul> <li>Dieser PC</li> <li>3D-Objekte</li> <li>Desktop</li> <li>Documents</li> <li>Downloads</li> <li>Musik</li> <li>Pictures</li> <li>Videos</li> <li>TIH0111400B</li> </ul>	C:	27.09.2019 14:07 30.09.2019 17:20 27.09.2019 14:08 12.07.2019 11:40 29.05.2019 17:15 27.09.2019 13:40 09.08.2019 16:59 12.07.2019 11:44	Dateiordnei Dateiordnei Documento Documento Documento Documento Documento
💣 Netzwerk	~ <		>
Dateiname:	Calasitta Jaga (* Vasl)		~
<ul> <li>Ordner ausblende</li> </ul>	n	Speichern Abb	rechen

Durch Drücken der Schaltfläche "Speichern" wird die "Xml" Datei mit dem zugewiesenen Namen erstellt.

Der Name des Schnittplans wird oben in der Titelleiste der Anwendung angezeigt.

Das Standardverzeichnis zum Laden und Speichern von Schnittplänen ist im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definiert. Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product".

### 2.6 SIMULATION 2D

Durch die Schaltflächen "Start", "Hold" und "End" in der Schaltflächenleiste auf der Seite "Editor" kann die Ausführung der erstellten Schnittplänen simuliert werden.

Mit der Schaltfläche "Start" können Sie die Simulation starten, die die gleichen Vorgänge wie die eigentliche Ausführung des Schnittplans anzeigt.

tPa		Disanastik	Manuell Zuenage	Cimula	ter Ontimi	erer Instandiatura	BeamBoar	d: PATTERN.	Xml							- 0 X	Teres
Neu	Öffnen Speichen Schnittpl	Speicher : n unter	Schließen Abmessu.	Editor	1 2 Wiederholer Schr	Here Instandinbitung	Start 21	Hold Simulation	O End	Werkstücke Etiketten		<b>66 4</b>	Zwänge			Konngura	
▶ 1 2 3 4	Code Längsschnitt Querschnitt 1 Querschnitt 1 Z		Maß 575 1700 1050 475	Wied 3 1 1 1	erholung	Schnitt Platten: 1 Überlappt	(3)					Abmess	sungen	: 1050 x	575 x 18	3	
5 6 7 8 *	Querschnitt 1 Z Z W		310 245 205 280	1 1 1 1				2/6	310		50	3200	1700 P1	578			
X Abm Y Abm Dicke	Abmessungen essung essung hschneiden am Ende	3200 2000 18	Einstellun Plattenanzahl Schnittgeschwindigke Ladungsumkehr Überlappung ausge	gen	1 40			5/5	310 280 310 310	10 P	2	475	1700 P1 1700	575			
Vorsch	nneiden	Absch 10 8	nitte Längsschnitt Z und W		10			2/9	280 310	P	2	475	P1	575			
Machine	0.8 <b>x</b>		<u>0</u> .8			rrichtung Diegnose	Vo chwindigke Vo geschwindi	orschubwert it [mt/min] orschubwert gkeit [mt/mi	t des Säg t des Sch n]	jewagens beir iebers beim E	n Schneider	n				P	•

Im oberen Teil der grafischen Vorschau sind folgende Informationen angezeigt:

- Typ der laufenden Operation:
  - Aufladung (Platte, Band oder Element) mit Angabe der Ladeseite in der Maschine (links oder rechts) und möglicher Drehung des Werkstücks in Bezug auf seine Position nach der Entladung oder in Bezug auf den Ausgangszustand.
  - Abschnitt.
  - Schnitt der Platte, Bandes oder Elements.
  - Nute oder Fenster.
  - Ausstoßen des Rests.
- **Abmessungen:** X, Y, Z Abmessungen (Platte, Band, Element oder Rest).
- Platten: Anzahl der überlappten Platten, die der in der Einheit "Einstellungen" festgelegten "Plattenanzahl" entspricht.
- Nebeneinander und/oder Überlappt. Wenn sich die Schnittcodes wiederholen, führt die Maschinenoptimierung Berechnungen durch, um die größte zulässige Werkstückzahl, unter Berücksichtigung der maximalen Höhe des Plattenstapels und der Position der Zange gleichzeitig, zu laden. Die Stückzahlen der nebeneinander liegenden bzw. übereinander liegenden Teile sind in Klammern angegeben.

In der grafischen Vorschau sind die vom laufenden Vorgang betroffene Bereiche unter Berücksichtigung der Wiederholungen schattiert.

Durch die Schaltfläche "Hold" kann die Simulation angehalten werden. Zum Neustart einfach "Start" drücken. Durch Drücken von "End" wird die Simulation abgebrochen.

Während der 2D-Simulation ist der Zugriff auf die anderen Seiten nicht zulässig.

# 2.7 ETIKETTEN DER WERKSTÜCKE

Durch Drücken von "Werkstücke" in der Schaltflächenleiste öffnet sich ein Fenster, in dem alle Parameter definiert werden können, die sich auf die Werkstücke beziehen.

Beim Speichern des Schnittplanes (vorheriger Abschnitt "Schnittplan speichern"), werden diese Parameter auch in der "Xml" Datei gespeichert.

		Lange	Höhe	Beschreibung	Stoff	Kante oben	Kante oben	Kante unten	Kante unten	Kante rechts	Kante rechts	Kante links	Kante links	Kunde
P1		1700	575	TEST 1	MDF	PVC	1							CUSTOME
P2		1050	475	TEST 2	MDF			PVC	1					CUSTOME
P3		310	245	TEST 3	MDF					PVC	1			CUSTOME
P4		280	205	TEST 4	MDF							PVC	1	CUSTOME
Alle aus	wählen													Parameter .

Unten ist die Liste der in der Werkstückliste vorhandenen Spalten:

- Code: Erlaubt das Definieren eines Codes, der einem Werkstück zugeordnet werden soll, das im Schnittplan vorhanden ist. Sie können den Code beim Eingeben des Schnittes durch die Konfigurationsoption "Automatische Werkstücksuordnung (Etiketten)" automatisch erstellen. Der automatische Code besteht aus dem Buchstaben "P" ("Piece") gefolgt von einer progressiven Nummer. Wenn diese Option aktiviert ist, werden Werkstücke gleicher Größe dem gleichen Code zugeordnet.
- **Programm**: Erlaubt, den Namen eines Programms zu definieren.
- Länge: Erlaubt die Definition der Länge des Teils ohne die Dicke der Kanten.
   Über den Konfigurationspunkt "Automatische Werkstückzuordnung (Etiketten)" wird die Länge automatisch aus dem X Maß des Werkstücks im Schnittplan übernommen.
- Höhe: Erlaubt, die Höhe des Werkstückes ohne die Dicke der Kanten zu definieren.
   Durch den Konfigurationspunkt "Automatische Werkstückzuordnung (Etiketten)" wird die Höhe automatisch durch das Y Maß des Werkstücks im Schnittplan übernommen.
- Beschreibung: Hier können Sie einen Kommentar definieren.
- **Stoff**: Beschreibung des Materials der Rohplatte.
- **Stoff der Kante oben:** Beschreibung des Materials der oberen Kante.
- Dicke der Kante oben: Dicke der oberen Kante
- Stoff der Kante unten: Beschreibung des Materials der unteren Kante.

- Dicke der Kante unten: Dicke der unteren Kante.
- Stoff der Kante rechts: Beschreibung des Materials der rechten Kante.
- Dicke der Kante rechts: Dicke der rechten Kante.
- Stoff der Kante links: Beschreibung des Materials der linken Kante.
- Dicke der Kante links: Dicke der linken Kante.
- Kunde: Beschreibung des Kunden.

Durch Drücken der Schaltfläche "**Parameter**" unter der Stückliste, öffnet sich das folgende Fenster, in dem es möglich ist, bis zu 15 zusätzliche konfigurierbare Parameter zu definieren, um weitere Informationen zu verwalten, die in den externen Optimierern vorhanden sind (Kapitel "Etiketten drucken" im "Anhang").

rkstück	œ		🔉 Param	eter				×	<	
						Einstellungen				
	Code	Programm		Code	Parameter 1	Parameter 2			nte	Dicke der Kante unten
•	P1		•	P1	5	10				
	P2			P2	5	10				1
	P3			P3	5	10				
	P4		_	P4	5	10				
*			*	•						
<	e auswählen nensionen in de	r Werkstücktabelle aktiv	ń.						F	> Parameter
							Ok	Abbrechen		

Die Parameter der Tabelle der Werkstücke und der weiteren Parameter werden von den integrierten oder externen Optimierern automatisch zugewiesen.

Unterhalb der Werkstücktabelle befinden sich folgende Befehle:

- Alle auswählen: Aktivieren Sie diese Option, um alle Zeile der Tabelle auszuwählen.
- Dimensionen in der Werkstücktabelle aktivieren: Aktivieren Sie diese Option, um die Werte für Länge und Stückhöhe in der Tabelle anzuzeigen und zu ändern. Wenn deaktiviert, nehmen die Abmessungen in der Tabelle den Wert "0" an und können nicht bearbeitet werden. Mit dieser Option, die zum Drucken von Etiketten nützlich ist, können Sie die Abmessungen jedes fertigen Werkstücks automatisch nehmen.

Durch die Taste "Entf" können Sie die markierten Zeilen in der Tabelle löschen.

Durch die Schaltfläche "**Drucken**" können Sie die Etiketten für die in der Tabelle ausgewählten Zeilen drucken. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie die Anzahl der zu druckenden Etiketten eingeben können. Das Layout der Etiketten ist im Kapitel "Etiketten drucken" im "Anhang" beschrieben.

Durch die Schaltfläche "**Ok** " werden die in den Tabellen "Werkstücke" und "Parameter" eingegebenen Daten bestätigt.

Durch die Schaltfläche " Abbrechen" werden die in den Tabellen "Werkstücke" und "Parameter" eingegebenen Daten gelöscht.

# 3. SCHNITTPLAN AUSFÜHREN

Um ein Schnittplan zu erstellen, wählen Sie die Seite "Ausführung" und klicken Sie in der Schaltflächenleiste auf die Schaltfläche "Neu".

Eine leere Zeile wird automatisch in die Ausführungsliste eingefügt.

tPa	والمحمد والمحمد والمحمد والمحمد والمحمد والمحمد والمحمد والمحمد	BeamBoard		- 0 X
Ausführung Editor Diagno Start Hold End SetPoint Maschinenzustand	stik Manuel Zwänge Simulator Optin Neu Öffnen Schließen Speichern S Listen	mierer Instandhaltung	💭 🌇 🔐 🕅 🎥 📚 Zwänge	Konfiguration
New List 0	Wiederholungen     Ausgeführt     Überl. Pi       1     0     1	latten. L H T Zeit	3200	2000
Neu Zeilen List	<	1	Grafikvorschau	
	Ω.0	Vorrichtung Diagnose Vo S Schnittgeschwindigkei Vo S D Entnahmegeschwindig	rschubwert des Sägewagens beim Schneiden t [mt/min] rschubwert des Schiebers beim Entnehmen ikeit [mt/min]	IPg -

Durch einen Doppelklick mit der linken Maustaste in die Spalte "Name" der Zeile wird das Fenster mit den zuvor gespeicherten Schnittplänen geöffnet.

🚯 Öffnen				×
	lbatros > Product >	~ Ū	"Product" durchsuchen	م
Organisieren 🔻 Neue	er Ordner			
Blocchi appunti 🔨	Name		Änderungsdatum	Тур
Notebooks	LSX		30.09.2019 18:01	Dateiordnei Dateiordnei
💻 Dieser PC 🧊 3D-Objekte	PATTERN.Xml PATTERN_GROOVING.Xml		27.09.2019 14:08 12.07.2019 11:40	Documento Documento
Desktop	PATTERN_HEADCUT.Xml		29.05.2019 17:15 27.09.2019 13:40	Documento Documento
Documents Documents	PATTERN_V.XML PATTERN_WINDOWS.Xml		09.08.2019 16:59 12.07.2019 11:44	Documento Documento
Musik Pictures				
Videos				
- Information (C:	<			>
Date	iname:	~	Program Files (*.XML)	~
			Offnen Ab	brechen

Das ausgewählte Schnittplan wird in der grafischen Vorschau angezeigt.

Die Spalten der Ausführungsliste werden mit den Informationen in der Xml-Datei aktualisiert:

- Ausführen: Aktivieren Sie diese Option, um den Schnittplan auszuführen (Standard=Aktiviert).
- Name: Name des Schnittplans (vollständiger Pfad der Xml-Datei).
- Wiederholungen: Wiederholungen des Schnittplans. Editierbares Feld.
- **Ausgeführt**: Wiederholungen des Schnittplans (Standard="0"). Editierbares Feld.
- Überl. Platten.: Anzahl der überlappten Platten.
- L: X Abmessung der Rohplatte.
- **H**: Y Abmessung der Rohplatte.
- **T**: Dicke der Rohplatte.
- Zeit: Ausführungszeit des Schnittplans (Format "Stunden: Minuten: Sekunden").

Die erste ausführbare Zeile muss den folgenden Stufen entsprechen:

- Die Wiederholungen des Schnittplans (Spalte **"Wiederholungen"**) müssen größer als die ausgeführten Wiederholungen (Spalte **"Ausgeführt**") sein.
- Die Spalte "Ausführen" muss aktiviert werden.

Um die Ausführung des Schnittplans zu starten, drücken Sie die Schaltfläche "Start" in der Schaltflächenleiste.

10	BeamBoard: PATTERN.Xml – 🗇 Konfinu	×
Start Hold End SetPoint Neu Offnen Schließen Speichern Speichern nutter Maschinenzustand Listen	Andem	
New List 0 <sup>*</sup> Ausführen Name Wiederholungen Ausgeführt Überl. Platten.	Schnitt Abmessungen: 1050 x 575 x	18
C:\Albatros\Product\PATTERN.Xml     1 0 1	Plan: PATTERN (Platten: 1) Überlappt (3)	
	3200	
	310 1700	
	9 310 P2 3 P1 3	
	310 1700	
	310 P2 4 P1 3	
	310 1700 (280 1050 1700	
< >	310 P2 4 P1 3	
Neu Zeilen Liste		
🦉 433.2 🗶 - 155.8 Vorrichtung Diagnose	Vorschultungt das Sängungenges haim Schweiden	•
At 40 Schnittgesc	chwindigkeit [mt/min]	
To Entralment	Vorschubwert des Schiebers beim Entnehmen	
Wartung erforderlich.Bitte überprüfen Sie die Wartungsseite		

Wenn die Liste gestartet wird, wird die gerade laufende Zeile rot und die Schaltfläche "Start" ausgewählt.

Die grafische Vorschau zeigt alle laufenden Vorgänge, wie im Abschnitt "2D-Simulation" des vorherigen Kapitels beschrieben. Es werden die genauen Vorgänge angezeigt, die die Maschine gerade ausführt. Zusätzlich wird der Name des Schnittmusters angezeigt.

Im Fehlerfall kann es vorkommen, dass die Liste nicht ausgeführt wird, selbst wenn die Starttaste gedrückt wird. In diesem Fall konsultieren Sie die Diagnoseseite, um das Problem zu analysieren und zu beheben.

Auf der Übersichtstafel werden alle Nachrichten angezeigt, die die laufenden Vorgänge und alle Aktionen anzeigen, die durchgeführt werden müssen, um die Schnitte fortzusetzen (z.B. drücken Sie die Taste "Start" auf dem Schaltpult der Maschine).

Am Ende der Ausführung des Schnittplans wird die Anzahl der durchgeführten Wiederholungen um eine Einheit erhöht.

Wenn die Anzahl der ausgeführten Wiederholungen die Anzahl der auszuführenden Wiederholungen erreicht, springt die Ausführung zur nächsten Zeile in der Ausführungsliste, falls vorhanden.

Wenn der ausgeführte Schnittplan der letzten Zeile der Ablaufliste entspricht, beendet die Maschine die Ausführung automatisch.

Um die Ausführung des Schnittplans zu stoppen, drücken Sie die Schaltfläche "End" in der Schaltflächenleiste.

Um die Ausführung des Schnittplans zu unterbrechen, drücken Sie die Schaltfläche "Hold" und zum Neustart erneut die Taste "Start".

Durch Drücken der Taste "Start" entsprechend einem zuvor unterbrochenen Schnittplan ist es möglich, die Ausführung ab dem Zeitpunkt der Unterbrechung fortzusetzen oder vom Anfang an neu zu starten **(HS)**.

### 3.1 LISTE SPEICHERN

Nachdem Sie in die Ausführungsliste die gewünschten Schnittpläne eingefügt haben, können Sie die Liste mittels der Schaltfläche "Speichern" und "Speichern unter" in der Schaltflächenleiste speichern.

Nachdem Sie die Schaltfläche "Speicher unter" gedrückt haben, öffnet sich ein Fenster, in dem Sie den Namen und die Richtung für das Speichern der Ausführungsliste auswählen können:

Speichern unter				×
← → ~ ↑ <mark> </mark> «	"LSX" durchsuchen	Q		
Organisieren 🔻 Ne	uer Ordner		E== ▼	?
Notebooks	^ Name		Änderungsdatum	Тур
<ul> <li>Dieser PC</li> <li>3D-Objekte</li> <li>Desktop</li> <li>Documents</li> <li>Downloads</li> <li>Musik</li> <li>Pictures</li> <li>Videos</li> <li>TIH0111400B (C:</li> </ul>	MODELS OPTIMIZE.Xmlst		30.09.2019 18:01 25.09.2019 15:00	Dateion XMLST-
Netzwerk	v <			>
Dateiname:				~
Dateityp: List	t file (*.xmlst)			~
∧ Ordner ausblenden			Speichern Abbrec	hen:

Nachdem Sie die Schaltfläche "Speichern" gedrückt haben, wird die "Xmlst"-Datei erstellt, die der aktuellen Ausführungsliste entspricht.

Das Standardverzeichnis zum Laden und Speichern von Listen ist im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\ Bin\Tpa.Ini" mit dem Zusatz "Lsx" definiert. Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product\Lsx".

#### 3.2 3D SIMULATION

Wenn die Ausführung des Schnittplans gestartet wird, können Sie die Reihenfolge der von der Maschine ausgeführten Operationen in Echtzeit einsehen, indem Sie die Seite "Simulator" auswählen.

Die 3D Simulation arbeitet auch im "Demo"-Modus mit der simulierten Ausführung der Schnitte.

Diese Seite ist nur für waagerechte Plattensägen (**HS**) verfügbar und erfordert eine spezielle Lizenzaktivierung für den TPA-Hardware-Schlüssel.

BeamBoard: OPTIMIZE\_001.XML tP. Simulator Opti Hold End Schnitt Abmessungen: 129 x 150 x 18 Plan: OPTIMIZE\_001 (Platten: 2) Nebeneinander (3) 127.4 129 129. 129 129 129 129 129 A45 50 A4 A4 A4 A40 1 86 129 129 129 50 250 A2 A2 65 129 129 750 750 150 250 250 250 129 A2 A2 A5g A4 A42 250 250 150 A4 A4 A3 A3 A1 150 A4 Schnittlinie X=250 Y=300 (A3) Machine Vorrichtung Diagnose 93.6 - 165.0 Vorschubwert des Sägewagens beim Schneider Schnittgeschwindigkeit [mt/min] 40 Vorschubwert des Schiebers beim Entnehmer Entnahmegeschwindigkeit [mt/min] A 0

Links erscheint in der 3D Ansicht das dreidimensionale Modell der Maschine (dessen Konfiguration vom Hersteller vorgegeben werden kann), während rechts die 2D grafische Vorschau des Schnittplans dargestellt wird.

Beide Anzeigebereiche können beliebig skaliert werden.

Wenn die Ausführung beginnt, wird die Rohplatte während der Ladephase (rechts oder links) in seiner Position angezeigt. Wenn im Schnittplan Vorschnitte programmiert wurden, wird die Rohplatte gedreht. Wenn es einen Hubtisch gibt, wird die Rohplatte auf der Rückseite der Maschine in einem auf der Konfigurationsseite definierten Maß geladen.

Wenn es überlappte Platten gibt, nimmt die Dicke der angezeigten Platte eine Abmessung an, die der Dicke der Platte, multipliziert mit der Anzahl der überlappten Platten, entspricht.

Jeder Schnitt kann in der Maschine ein Fertigteil, einen Rest oder ein Stück (Platte, Band oder Element) erzeugen, das auf den vor der Maschine positionierten Tischen abgelegt und später genommen wird. Die aus der Maschine ausgeworfenen Fertigteile werden grün gefärbt, während die ausgeworfenen Reste rot werden. Wenn ein Fertigteil ausgeworfen wird und der Etikettendruck aktiviert ist, wird das Etikett gedruckt, das dem in der 2D grafischen Vorschau angezeigten Code entspricht.

Der Tafel und die Bänder werden in der Tabelle rechts platziert. Die linke Tafel enthält die Quer- und Zetaelemente. Die Werkstücke werden auf die Tische gelegt, wobei die längste Seite parallel zum längsten Teil des Tisches verläuft.

Die durch gleiche Schnittebenen erzeugten Werkstücke werden in den Tischen übereinandergestapelt. Bei Quer- und Zeta-Elementen, die entweder nebeneinander oder übereinander angeordnet sind, werden die Stückreihen entlang des kürzesten Teils des Tisches platziert.

Wenn die Programmliste nicht läuft, ist es nur für das erste ausführbare Programm in der Liste möglich, durch die Schaltflächen "Vorwärts" und "Rückwärts" in der Schaltflächeleiste manuell den Schnitt auszuwählen, von dem aus gestartet werden soll. Durch Drücken der Taste "Start" können Sie vom ausgewählten Schnitt oder vom Anfang an beginnen. Das kann nützlich sein, wenn die Ausführung unterbrochen wurde oder um in der Simulation die Vorgänge der Entnahme und Entladung der Werkstücke (**HS**) zu beobachten.

### 4. OPTMIERUNG

Der integrierte Optimierer (mit Ardis-Motor) ermöglicht es, eine komplette Werkstückliste zu bearbeiten und den besten Schnittplan zu erzeugen, während der Ausschuss von Rohteilen minimiert wird. Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn die entsprechende Lizenz auf dem Hardware-Schlüssel vorhanden ist.

Wählen Sie die Seite "Optimierer" aus und drücken Sie die Schaltfläche "Neu" in der Schaltflächenleiste.

Folgende Tabellen erscheinen automatisch:

tr <u>a</u>							BeamBoard					- 0 ×
	Ausführung	Editor D	agnostik	Manuell	Zwänge Simu	ator Optimierer	Instandhaltun	g	_			Konfiguratior
				$\bigcirc$	2°							
Neu	Öffnen	Speicher Op n unter	imieren	Importieren	Ausschneiden	Kopieren Einfüge	n					
		Werkstücke			Ăı	ndern						
Stoff	Staff									en		
	Code	X Abmes	sung	Y Abmessung	Dicke	Menge	Maserung	Schnitt	Längsabschnitt	Querschnitt	Z und W abschneiden	
•*												
Wer	stücke											
	Code	Program	n Län	nge Höhe	e Maserun	g Beschreibung	Menge	Stoff der Kante oben	Dicke der Kante oben	Dimensionsberechnung	Stoff der Kante unten	Dicke der Kante unten
•*												
Eutro												Parameter
Exua		_						Stoff der Kante	Dicke der		Stoff der Kante	Dicke der
	Code	Programm	i Län	ge Höhe	Maserung	g Beschreibung	Menge	oben	Kante oben	Dimensionsberechnung	unten	Kante unten
•*												_
<										_		>
												Parameter
Machin	e 00		uО			Vorric	htung Diagnos	P				•
Vorschubwert des Sägewagens beim Schneiden												
40 Schnittgeschwindigkeit [mt/min]												
Vorschubwert des Schiebers beim Entnehmen												
Wartu	ng erforderlio	h.Bitte überpr	fen Sie o	die Wartungss	eite	<b>4</b> 0	Entnahm	egeschwindigkeit [mt/	min]			

Die Optimierungsseite ist im "Demo"-Modus nicht verfügbar.

Die Tabelle "Stoff" dient zur Eingabe der Daten der Rohplatten, die für die Optimierung verwendet werden.

Die Felder in der Tabelle "Stoff" sind wie folgt:

- **Code**: Ermöglicht es, einen alphanumerischen Code zu definieren, der den Typ des verwendeten Stoffes darstellt. Er muss in der Tabelle eindeutig sein.
- X Abmessung: Ermöglicht es, die X Abmessung der Rohplatte einzufügen.
- Y Abmessung: Ermöglicht es, die Y Abmessung der Rohplatte einzufügen.
- **Dicke:** Ermöglicht es, die Dicke der Rohplatte einzufügen. Sie muss niedriger sein als die in den technologischen Parametern der Maschine vorgesehene maximale Stapelhöhe.

- Menge: Ermöglicht es, die Menge der verfügbaren Rohplatten einzugeben, die optimiert werden sollen. In Wirklichkeit liegen die zulässigen Werte für die bereitgestellte Basislizenz bei "0" oder "1": Wenn "0" eingefügt wird, wird die Platte bei der Optimierung nicht berücksichtigt, während der Optimierer bei "1" die Platte berücksichtigt und automatisch berechnet, wie viele Platten dieses Typs benötigt werden, um alle in den Tabellen "Stück" und "Extra" eingefügten Werkstücke zu produzieren. Werte größer als "1" haben derzeit keinen Wert.
- Maserung: Ermöglicht es, die Maserung der Platte einzufügen. Die Maserung mit der Richtung entlang der X Dimension der Platte entspricht dem Wert "1" und die Maserung mit der Richtung entlang der Y Dimension der Platte dem Wert "2" entspricht. Der Standardwert liegt bei "0" (keine Maserung).
- Schnitt (HS): Größe des Schnittes, der der ersten Platte vorausgeht.
- Längsabschnitt: Abmessung des Schnittes, der die dem ersten Band vorausgeht.
- **Querschnitt:** Abmessung des Schnittes, der dem ersten Querelement vorausgeht.
- Z und W abschneiden (HS): Abmessung des Schnittes, der dem ersten Element Z oder W vorausgeht.

In der Tabelle "Werkstücke" wird die Liste der zu fertigenden Teile eingetragen.

Die Felder in der Tabelle "Werkstücke" sind:

- **Code:** Ermöglicht das Definieren eines alphanumerischen Codes, der das zu erstellende Werkstück darstellt. Er muss in der Tabelle eindeutig sein.
- **Programm**: Ermöglicht es, einen Programmnamen zuzuordnen.
- **Länge** : Ermöglicht es, die Definition der Länge des Werkstückes, ohne die rechte und linke Dicke der Kanten, zu definieren.
- Höhe : Ermöglicht es, die Höhe des Werkstückes, ohne die obere und untere Dicke der Kanten, zu definieren.
- Maserung: Ermöglicht es, die Maserung der Platte einzufügen. Die Maserung, deren Richtung entlang der X Abmessung der Platte liegt, entspricht dem Wert "1". Die Maserung, deren Richtung entlang der Abmessung Y der Platte liegt, entspricht dem Wert "2". Standardwert= "0" (deaktiviert).

Durch die Zuweisung des Wertes "3" ist es möglich, dem Optimierer die Wahl der Maserung entlang der X Abmessung der Platte oder entlang der Abmessung Y der Platte zu übertragen. Diese Maserung wird für alle erzeugten Werkstücke konstant gehalten.

Wenn die Maserung der Platte deaktiviert ist (Wert "0"), werden die Werte "1", "2" und "3" nicht berücksichtigt.

Wenn die Maserung der Platte der Maserung des Werkstücks entspricht, hält das Werkstück die Länge entlang der X Abmessung und die Höhe entlang der Abmessung Y der Platte. Wenn die Maserung der Platte (Werte "1" oder "2") dem entgegensetzten Wert der Maserung des Werkstückes ("2" oder "1") entspricht, wird das Werkstück gedreht (Länge entlang der Y Abmessung der Platte und Höhe entlang der X Abmessung der Platte).

Der Wert "4" entspricht der Maserung mit Richtung entlang der X Abmessung der Platte, auch wenn die Maserung der Platte deaktiviert ist (Wert "0"). Das behält seine Länge entlang der X Abmessung der Platte und die Höhe entlang der Y Abmessung der Platte.

Der Wert "5" entspricht der Maserung mit Richtung entlang der Y Abmessung der Platte, auch wenn die Maserung der Platte deaktiviert ist (Wert "0"). Das Werkstück behält seine Länge entlang der X Abmessung und die Höhe entlang der X Abmessung der Platte.

- **Beschreibung**: Hier ermöglicht es, einen Kommentar einzugeben.
- **Menge**: Ermöglicht es, die Menge der zu produzierenden Werkstücke einzugeben. Standardwert = "1".
- **Stoff der Kante oben:** Beschreibung des Stoffes der oberen Kante.

- Dicke der Kante oben: Dicke der oberen Kante.
- Dimensionsberechnung: Ermöglicht die Berechnung von Abmessungen, so dass die Dicke der oberen Kante von der Höhe des Werkstücks im endgültigen Schnittplan abgezogen wird. Standardwert= "Aktiviert".
- Stoff der Kante unten: Beschreibung des Stoffes der unteren Kante.
- Dicke der Kante unten: Dicke der unteren Kante.
- Dimensionsberechnung: Ermöglicht die Berechnung von Abmessungen, so dass die Dicke der unteren Kante von der Höhe des Werkstücks im endgültigen Schnittplan abgezogen wird. Standardwert= "Aktiviert".
- **Stoff der Kante rechts:** Beschreibung des Materials der rechten Kante.
- Dicke der Kante rechts: Dicke der rechten Kante.
- Dimensionsberechnung: Ermöglicht die Berechnung von Abmessungen, so dass die Dicke der rechten Kante von der Höhe des Werkstücks im endgültigen Schnittplan abgezogen wird. Standardwert= "Aktiviert".
- **Stoff der Kante links:** Beschreibung des Materials der linken Kante.
- Dicke der Kante links: Dicke der linken Kante.
- **Dimensionsberechnung:** Ermöglicht die Berechnung von Abmessungen, so dass die Dicke der linken Kante von der Höhe des Werkstücks im endgültigen Schnittplan abgezogen wird. Standardwert= "Aktiviert".
- Kunde: Beschreibung des Kunden.

Durch die Schaltfläche "Parameter" kann man zusätzliche Parameter eingegeben werden. Siehe Abschnitt "Drucken von Etiketten" im "Anhang".

Die in der Tabelle "Extra" angegebenen Teile sind in den Schnittplänen so verteilt, dass alle verbleibenden Räume, wenn vorhanden, ausgefüllt werden. Ziel ist es, den Gesamtabfallstoff so weit wie möglich zu reduzieren. Es ist nicht sicher, ob alle in der Tabelle "Extra" angegebenen Werkstücke tatsächlich in den endgültigen Schnittplänen vorhanden sind. Die Parameter in der Tabelle "Extra" entsprechen den Parametern in der Tabelle "Werkstücke".

Über der Materialtabelle befindet sich der Abschnitt "Vorschneiden", in dem definiert werden kann, ob die endgültigen Schnittpläne die Vorschnitte **(HS)** enthalten sollen:

- Ohne Vorschneiden: Die Vorschnitte werden nicht eingefügt.
- Vorschneiden: Die Vorschnitte werden nur eingefügt, wenn die endgültige Optimierung vorteilhaft ist (Standard).
- Nur Vorschneiden: Die Vorschnitte werden immer eingefügt.

#### 4.1 OPTIMIERUNGSTABELLEN SPEICHERN

Es ist möglich, alle in den Tabellen des Optimierers vorhandenen Daten mit Hilfe der Schaltfläche "Speichern unter" zu speichern, damit sie in Zukunft wieder geöffnet werden können. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie den Namen der Datei "Csv" definieren können, die die Daten der Tabellen enthält.

Das Standardverzeichnis zum Laden und Speichern von Schnittplänen ist im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definiert. Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product".



## 4.2 OPTIMIERUNG AUSFÜHREN

Durch Drücken der Schaltfläche "Optimieren" öffnet sich das Speicherfenster zum Speichern der gerade erstellten Optimierungstabellen und startet nach Bestätigung des Dateinamens "Csv" den Optimierungsvorgang Ardis.

Der Optimierungsvorgang berücksichtigt auch die Dicke der Säge und die eventuellen Abfallbereiche in den Rohplatten (oberer und linker Rest), die auf der Konfigurationsseite entsprechend angegeben sind.

Bei vertikalen Plattensägemaschinen werden auch die Maschinengrenzen berücksichtigt, die durch die Gesamtabmessungen der zum Einhaken der Werkstücke verwendeten Zangen (VS) vorgegeben sind.

Nach Abschluss des Optimierungsvorgangs wird ein Informationsfenster mit der Gesamtzahl der erzeugten Schnittpläne angezeigt. Wenn es in der Tabelle Werkstücke gibt, die nicht optimiert werden konnten, werden diese in einem weiteren Informationsfenster angezeigt (Situation, die z.B. eintreten kann, wenn die Abmessungen der Teile größer als die Abmessung der Platten ist).

Am Ende des Optimierungsvorgangs werden die "Xml"-Dateien, die die erzeugten Schnittplänen beschreiben, im Standardverzeichnis gespeichert und zusätzlich wird automatisch die Gesamtliste aller Schnittpläne mit ihren Wiederholungen und möglichen Überlappungen erstellt.

Die Liste kann direkt geladen und ausgeführt werden (Kapitel "Schnittplan ausführen") und befindet sich in dem im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definierten Verzeichnis mit dem Suffix "Lsx". Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product\Lsx".

Wenn der Optimierungsvorgang die gleichen Schnittpläne erzeugt, werden diese in der gleichen Datei "Xml" gruppiert, wodurch sich die Anzahl der Platten bis zu der Grenze erhöht, die durch die maximale Packungshöhe des Pakets vorgegeben ist. Wenn es nicht möglich ist, alle gleichen Schnittpläne in einer einzigen Datei zu sammeln (Anzahl der Wiederholungen multipliziert mit der Anzahl der überlappenden Platten), wird eine zusätzliche "Xml"-Datei mit der Anzahl der restlichen überlappenden Platten erstellt, deren Name mit dem vorherigen, ergänzt durch das Suffix "\_2", identisch ist.

### 4.3 EXTERNE OPTIMIERER

Durch die Schaltfläche "Importieren" können Sie Schnittmuster ("Xml"-Dateien) importieren, die von externen Optimierern erzeugt wurden.

🛞 Importieren				×
	Ein	stellungen		
Xml Pläne				
► EXTERNAL				
🗆 Alle auswählen				
Csv Datei				
			Ok	Abbrechen

Die Importphase ist notwendig, um den Exekutivabteil der Schnittpläne ("Xml"-Datei) und die Liste mit allen Schnittplänen derselben Optimierung ("Xmlst"-Datei) zu generieren.

Die Namen der "Xml"-Dateien, die zur gleichen Optimierung gehören, müssen den gleichen Namen der Datei, gemeinsam mit einer progressiven Nummer haben, der sie unterscheidet. Zum Beispiel: "External\_001.Xml", "External\_002.Xml", "External\_003.Xml".

Die "Xml"-Dateien müssen im auf der Konfigurationsseite angegebenen Verzeichnis gespeichert werden.

Die Datei "Xml" muss die Gesamtzahl der Wiederholungen enthalten (Kapitel "Pfad des Schnittplans" im "Anhang").

Die importierten Dateien werden mit der richtigen Schnittfolge und der Anzahl der überlappenden Platten, berechnet nach der Maximalhöhe des Pakets, neu generiert.

Der Import erzeugt auch die Liste (beschrieben im Kapitel "Schnittplan ausführen"), die alle Schnittpläne mit der Anzahl der Wiederholungen enthält, die nach den gleichen Regeln wie bei den Stücklisten berechnet wurden ("Csv"-Datei).

Die Liste kann direkt geladen und ausgeführt werden und befindet sich im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\ Bin\Tpa.Ini" definierten Verzeichnis, mit dem Zusatz "Lsx". Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product\Lsx".

Importierte Schnittpläne stehen für spätere Importierungen nicht mehr zur Verfügung. Die Schnittmuster müssen erneut in dem auf der Konfigurationsseite angegebenen Verzeichnis gespeichert werden.

Unterhalb der Werkstücktabelle befinden sich folgende Befehle:

- Alle auswählen: Aktivieren Sie diese Option, um alle Zeile der Tabelle auszuwählen.
- Csv Datei: Aktivieren Sie diese Option um alle zuvor gespeicherten "CSV Dateien" anzuzeigen. Wenn das Importfenster geöffnet wird und es keine importierbaren "Xml"- Dateien und keine "Csv"- Dateien gibt, wird die Aktivierung automatisch aktiviert. Wenn das Importfenster geöffnet wird und es keine importierbaren "Xml" Dateien und keine "Csv"- Dateien gibt, wird die Aktiviereung automatisch aktiviert.

Die Schaltfläche "Ok" startet den Import der "Xml"-Dateien oder die Optimierung der "Csv" Dateien.

## 5. MANUELLE SCHNITTE

Um die Schnitte manuell durchzuführen, wählen Sie die Seite "Manuell".

Auf dieser Seite ist es möglich, direkt auf die Achsen des Schiebers und der Sägeschlitten einzuwirken und diese auf die gewünschte Höhe zu bewegen.

Marille Marille Marille	. Zuiñnen Cimulatan Ontinia	BeamBoard		– 0 X
End Machine.		ref Tristanonaitung		Konnguration
Schieber		Sägewagen		
	Bewegung		Bewegung	
Reelles Maß (mm)	Maß	Reelles Maß (mm)	Maß	
0.000	0.0	0.000	0.0	
	<ul> <li>Absolut</li> </ul>			
Geschwindigkeit (m/Min)	◯ Step	Geschwindigkeit (m/Min)	-	
0.000		0.000		
		0		
Machine				
	Vor	richtung Diagnose Vorschubwert des Sägew	agens beim Schneiden	-
	E	5 Schnittgeschwindigkeit [mt/min]	- <u></u>	Te)
	→	Vorschubwert des Schieb	ers beim Entnehmen	
	43	Entnahmegeschwindigkeit [mt/min]		

Nachfolgend finden Sie eine Beschreibung der Felder, die sich auf die Achse beziehen:

- Reelles Maß (mm): In Echtzeit aktualisiertes Maß der Achse.
- Geschwindigkeit (m/min): In Echtzeit aktualisierte Geschwindigkeit des Maßes.
- **Bewegung:** In dieser Einheit können Sie das Maß und den Bewegungsmodus der Achse definieren.
  - Maß: stellt das Maß dar, auf das die Achse gebracht werden soll. Insbesondere, wenn das Kontrollkästchen "Absolut" aktiviert ist, gibt das Maß die absolute Position an, die die Achse erreichen muss; wenn das Kontrollkästchen "Schritt" aktiviert ist, gibt das Maß an, wie stark sich die Position der Achse verringern muss (die Dicke der Säge wird automatisch berücksichtigt).

- Absolut/ Schritt: Diese Option legt den Bewegungsmodus fest.
- Schaltfläche + / : Diese Befehle erlauben es, die Achse im Jog-Modus zu bewegen, so dass das Halten der Taste die Bewegung (positiv oder negativ) beibehält und das Loslassen der Taste die Achse stoppt.
- Schaltfläche Start / End: "Start" ermöglicht die Bewegung der Achse zum eingegebenen Maß (im "Absolut" oder "Schritt" Modus). Die Schaltfläche "End" stoppt die Achse.

Diese Seite ist vom Maschinenersteller konfigurierbar und kann daher von der dargestellten Seite abweichen.

## 6. HALBAUTOMATISCHE SCHNITTE (HS)

Um halbautomatische Schnitte durchzuführen, wählen Sie die Seite "Editor" aus und klicken Sie in der Schaltflächenleiste auf die Schaltfläche "Halbautomatisch". Diese Funktion ermöglicht es, Bänder in variabler Anzahl und Höhe zu erhalten, die unterschiedlich und programmierbar sind, von einer Platte aus, dessen Ausgangsgröße unbekannt sind.

Diese Funktion kann nur bei Maschinen verwendet werden, die mit einem aktivierten Lasersensor ausgestattet sind.



Es können nur Längsschnitte eingefügt werden; die X und Y Abmessungen und der Platte sind nicht programmierbar und es ist nicht erlaubt, den Schnittplan zu speichern.

Nach den Schnittplan gezeichnet zu haben, drücken Sie zum Starten der Ausführung die Schaltfläche "Start" unmittelbar auf der Editorseite; zum Stoppen der Ausführung, drücken Sie die Schaltfläche "End". Diese Schaltflächen werden in den Modi "Editor" und "Wiederholend" für die 2D Simulation verwendet.

Nuten und Fenster sind deaktiviert.

### 7. INSTANDHALTUNG

Durch Auswahl dieser Seite ist es möglich, die programmierte Instandhaltung der Maschine zu überwachen.

Die Verwaltung der geplanten Instandhaltung und deren Anzeige ist nur möglich, wenn sie vom Maschinenhersteller in den technologischen Parametern konfiguriert und aktiviert wurde. Die Seite kann daher von den gemeldeten Daten abweichen. Für weitere Informationen wenden Sie sich an den Hersteller.



Die Anwendung ermöglicht die Definition und Verwaltung von bis zu 10 geplanten Wartungsprogrammen, d.h. Sie können bis zu 10 Maschinenelemente konfigurieren, die regelmäßig gewartet werden müssen. Die Zeit, nach deren Ablauf die Wartung angefordert wird, kann mit der Gesamtzeit des Einschaltens der Maschine oder mit der Zeit der Nutzung des Hauptblattes verknüpft werden.

Jedes in technologischen Parametern konfigurierte Wartungsprogramm hat eine entsprechende Schaltfläche auf der Wartungsseite.

Wenn die Maschine aufgrund des Ablaufs der damit verbundenen Zeit einen bestimmten Wartungsvorgang benötigt, blinkt die entsprechende Schaltfläche auf der Wartungsseite zusammen mit der Schaltfläche "Instandhaltung" im Seitenmenü. Zusätzlich wird an den gelben Linien des Maschinenbildschirms eine Warnmeldung angezeigt. Wenn Sie auf die blinkende Schaltfläche klicken, erscheint ein Fenster, in dem Sie aufgefordert werden, einen alphanumerischen Text einzugeben, um die Instandhaltung zu bestätigen und zu speichern. Nach der Bestätigung wird die Wartungsmeldung zusammen mit dem Wartungszählerstand zurückgesetzt.

Als zusätzliches Hilfsmittel ist es auch optional möglich, jedem einzelnen Wartungsvorgang eine Pdf-Datei oder ein Bild zuzuordnen, um einen bestimmten Eingriff zu veranschaulichen oder detailliert zu beschreiben; diese Datei wird beim Drücken der blinkenden Wartungstaste angezeigt.
## 8. ANHANG

In diesem Abschnitt werden alle auf den verschiedenen Seiten der Anwendung verfügbaren Schaltflächen und Befehle ("Ausführung", "Editor", "Diagnose", "Zwänge", "Simulator", "Optimierer", "Konfiguration").

Die folgenden Absätze betreffen folgende Themen:

- Etiketten drucken (Layout).
- Pfad des Schnittplans (Datei "Xml").
- Pfad der Stückliste (Datei "Csv").
- Produktionsbericht (Datei "Xml")
- "Demo" Modus
- Sprachwechsel
- Einrichtung der BeamBoard-Installation.

Die in jeder Seite vorhandene allgemeine Bildschirmseite besteht aus dem Menü der Seiten, Symbolleiste und Übersichtstafel.



Nachfolgend finden Sie eine kurze Beschreibung des Seitenmenüs:

- Ausführung: Ausführung der Liste der Schnittpläne.
- Editor: Erstellung oder Änderung der Schnittpläne.
- Diagnostik: Diagnostik von Maschinensignalen und Störungen.
- Manuell: Manuelle Schnitte.
- **Zwänge:** Steuerung der Schaltfläche der Zwänge.
- Simulator: 3D Simulation der Ausführung der Schnittpläne.
- **Optimierer:** Stücklisteoptimierung zur automatischen Erstellung von Listen und Schnittpläne. Importieren der "Xml" Datei für externe Optimierer.
- Instandhaltung: Programmiertes Instandhaltungsmanagement.
- Konfiguration: Konfigurationseinstellungen.

In der oberen Leiste befinden sich die Schaltflächen in Bezug auf die zurzeit gebrauchte Seite und die Schaltflächen zum Erzwingen.

Die Schaltflächen zum Erzwingen ermöglichen den Zugriff auf die Maschinenvorrichtungen (Blechstreife, Pressen, Zangen,...) und können durch die Seite des Zwangsverfahren konfiguriert werden.

tPa )								BeamBoard			_	٥	×
	Ausführung	Editor	Diagnostik	Manuell	Zwänge	Simulator	Optimierer	Instandhaltung			I	Konfigu	iration
Sta	rt Hold	End	SetPoint	Neu Öf	fnen Schlie	eßen Speich	ern Speicher n unter	CAusschneiden		Max			
	Maschinen	zustand			Li	sten		Ändern	Zwänge				

Wenn die Maschine läuft, überwachen die Zwangstasten sofort den Status der Geräte (Ockergelb).

Der Übersichtstafel befindet sich im unteren Bereich:

l	Vorrichtung	Diagnose	
		Vorschubwert des Sägewagens beim Schneiden Schnittgeschwindigkeit [mt/min] Vorschubwert des Schiebers beim Entnehmen Entnahmegeschwindigkeit [mt/min]	1Pg
l			

Folgenden Informationen sind verfügbar:

- Maße der Achsenbewegung (Schieber, Sägeschlitte, ...).
- Nachrichten (grüne Zeile) und Zyklusfehler (gelbe Zeilen).
- Hauptgeräte (FeedRate und Schnittgeschwindigkeit des Schiebers und der Sägeschlitte).
- Hauptdiagnosegeräte (Alarmlampen, Luftvorhandensein, eingeschaltete Hilfsanlagen, ...).
- Statusleiste für Systemfehler.

Die Bewegungsachsen sind sowohl nach Anzahl als auch nach Typ variabel und vom Maschinenersteller vollständig konfigurierbar. So wird beispielsweise bei Vorhandensein eines Hubtisches die entsprechende Achse konfiguriert.

# 8.2 AUSFÜHRUNG

Die Schaltflächen werden in den verschiedenen Abschnitten der Schaltflächenleiste beschrieben, wie folgt:



#### - Einheit Maschinenzustand:

In dieser Einheit können Sie mit der Maschine interagieren.

- Start: Damit kann die Ausführung des ersten in der Liste vorhandenen Schnittplans gestartet werden.
- Hold: Ermöglicht es, die Maschine zum Stillstand zu bringen.
- End: Damit kann die Ausführung des ersten in der Liste vorhandenen Schnittplans unterbrechen werden.
- SetPoint: Ermöglicht es, den SetPoint durchzuführen.

#### - Einheit Listen:

In dieser Einheit können Sie die aufgelisteten Dateien (Datei "Xmlst") verwalten, die die Schnittpläne (Datei "Xml") enthalten.

- **Neu:** Erlaubt eine neue Ausführungsliste zu erstellen. Man kann nur eine Liste nach der anderen öffnen.
- Öffnen: Erlaubt eine Liste auszuwählen, die sich in einem spezifischen Verzeichnis befindet.
- Schließen: Ermöglicht es, die zurzeit gebrauchte Liste zu schließen.
- **Speichern:** Ermöglicht es, die zurzeit gebrauchte Liste zu speichern.
- **Speichern unter**: Ermöglicht es, die zurzeit gebrauchte Liste zu speichern, indem Sie den Namen und das Verzeichnis ändern.

Das Verzeichnis zum Hochladen und Speichern von Listen ist im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definiert, mit dem Zusatz des Suffixes "Lsx" Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product\Lsx".

- Einheit Ändern:

In dieser Einheit kann man die Zeilen der Liste verwalten, die den Namen des Schnittplanes ("Xml" Datei) enthalten.

- Ausschneiden: Ermöglicht es, die ausgewählten Zeilen zu löschen und zu speichern.
- Kopieren: Ermöglicht es, die ausgewählten Zeilen zu speichern.
- **Einfügen:** Ermöglicht es, die gespeicherten Zeilen nach der zuletzt ausgewählten Zeile in der Liste einzufügen.
- **Zuvor hinzufügen:** Ermöglicht es, eine leere Zeile vor der zuletzt ausgewählten Zeile einzufügen.
- **Danach hinzufügen:** Ermöglicht es, eine leere Zeile nach der zuletzt ausgewählten Zeile einzufügen.

Start	Ausführung UU Hold Maschiner	Editor End	Diagnos	stik Man Neu	uell Zwa Joffnen	ränge Sim Schließen Listen	Speichern	BeamB Optimierer	Board: OPTIM Instandhal & Ausso Kopie F Einfüg A	IZE_002.XML tung :hneiden 🎽 ren 📮 gen	5.	\ <u>()</u>	<b>.</b>	Zwänge	OFF C			_	☐ X Konfiguration
© OPTIN	4usführ	eilen	ie Ibatros\Pro Ibatros\Pro	duct\Expo duct\Expo	n(optimiz n(optimiz n(optimiz	ZE_001 XM ZE_002 XM ZE_002_2 X	VVied	lerholungen	Ausgeführt 0 0 0	Oberl. Platt	en. L 2000 2000	H T 1000 18 1000 18 1000 18	Zeit 00:00:00 00:00:00 00:00:00 00:00:00	750	250 25	2 50 250 75	000 250 2 3	250 23	50 250 750
Machine				0.0				Vorricht	ung Diagr	iose Igeschwindig	Vorschub keit [mt/m Vorschub ndigkeit [m	wert des S in] wert des S nt/min]	ägewagens	beim Schr im Entnehn	ieiden nen			ſ	

Die in der Liste vorhandenen Schaltfläche sind:

- Neu: Einfügen einer leeren Zeile am Ende der Hauptliste.
- Zeilen schneiden: Löschen uns Speichern ausgewählter Zeilen.
- Liste: Einfügen der Schnittpläne, die zur ausgewählten Liste (Datei "Xmlst"), am Ende der Hauptliste, gehören

Durch einen Doppelklick mit der linken Maustaste in der Spalte "Name" der Zeile wird das Fenster geöffnet, um die zuvor erstellten Schnittplänen auszuwählen.

# 8.3 EDITOR

Die Schaltflächen werden in den verschiedenen Einheiten der Schaltflächenleiste beschrieben, wie folgt:



#### - Einheit Schnittpläne:

In dieser Einheit können Sie die Schnittpläne (Datei "Xml") verwalten.

- Neu: Erlaubt einen neuen Schnittplan zu erstellen.
- Öffnen: Erlaubt einen Schnittplan im Fenster auszuwählen, das alle in den verschiedenen Verzeichnissen vorhandenen Schnittpläne enthält.
- **Speichern:** Ermöglicht es, den zurzeit gebrauchten Schnittplan zu speichern. Der Standardname lautet "CuttingPattern".
- **Speichern unter**: Ermöglicht es, den zurzeit gebrauchten Schnittplan zu speichern, indem Sie den Namen ändern.
- Schließen: Ermöglicht es, den zurzeit gebrauchten Schnittplan zu schließen.

Das Verzeichnis zum Hochladen und Speichern von Schnittplänen ist im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definiert. Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros\Product".

- Einheit Abmessungen:
  - Laser: Erlaubt, die Abmessungen des Werkstückes durch Lesen mit dem Laser zu erfassen. Er wird in einer leeren Platte aktiviert, bevor die Schnitte eingefügt werden. Die Maschine muss mit einem Lasersensor ausgestattet sein, die die technologischen Parameter aktiviert.

#### - Einheit Schnitte:

In dieser Einheit kann man den Betriebsmodus für den Schnittplan einzustellen.

- **Editor**: Ermöglicht es, die Auswahl der kompletten Betriebsmodus, in der Sie alle verfügbaren Schnittebenen eingeben können: Vorschneiden (**HS**), Längsschnitt, Querschnitt, Zeta und W (**HS**).
- Wiederholend (HS): Nur die Querschnitte können einfügt werden. Nuten und Fenster sind deaktiviert.
- Halbautomatisch (HS): In diesem Modus kann man die halbautomatischen Schnitte ausführen (Kapitel "Halbautomatische Schnitte").
- Einheit 2D Simulation:

In dieser Einheit können Sie die 2D Simulation aktivieren, unterbrechen und beenden. Bei der Auswahl des Modus "Halbautomatisch", siehe den Abschnitt "Ausführung" im "Anhang".

- Start: Ermöglicht es, den zurzeit gebrauchten Schnittplan zu schließen.
- Hold: Ermöglicht es, die 2D Simulation zum Stillstand zu bringen.
- End: Ermöglicht es, die 2D Simulation zu unterbrechen.

Während der 2D-Simulation ist der Zugriff auf eine andere Seite nicht zulässig.

- Einheit Etiketten:
  - **Werkstücke:** Ermöglicht es, ein Fenster zu öffnen, in dem die Werkstückparameter zum Drucken der Etiketten geändert werden können.

Die in der Tabelle verfügbaren Tastaturbefehle sind:

- Ins: Einfügen einer leeren Zeile vor der ausgewählten Zeile.
- **Del**: Löschen der ausgewählten Zeile. Wenn die nächste Zeile eine niedrigere Schnittstufe enthält, ist dieser Vorgang nicht erlaubt.
- **F5**: Aktualisierung der graphischen Vorschau.

Durch Drücken der rechten Maustaste in der grafischen Vorschau wird das Menü der im ausgewählten Grafikbereich verfügbaren Vorgänge angezeigt.

### 8.3.1 ETIKETTEN

Durch Auswahl von "Etiketten" im Menü der grafischen Vorschau kann man einen vorhandenen Artikelcode in der Tabelle der Werkstücke zuzuordnen. Durch Doppelklick im Feld "Code", erscheint die Tabelle der "Werkstücke", in der der zu ersetzende Code ausgewählt werden kann. Dies kann nützlich sein, wenn Sie ein Bestimmtes Etikett für einen bestimmten Werkstück drucken möchten.

tra				BeamBoard: PATTERN_LA	BELS.Xml			12	- 0 ×
Neu	Ausführung         Editor         Diegr           Öffnen         Speicherm         Speic n unt	nostik Manuell Zwäng A Schließen Laser	e Simulator C 1. Editor Wiede	ptimierer Instandhaltung	Start Hold E	Werkstücke			Konfiguratio
	Schnittplan	Abmessu		Schnitte	2D Simulation	Etiketten	0	Zwänge	
▶ 1 2 3 4 5 6 7 8	Code Längsschnitt Querschnitt 1 Querschnitt 1 Z Querschnitt 1 Z Z Z W	Maß 575 1700 475 310 245 205 280	Wiederholung           3           1           1           1           1           1           1           1           1           1           1           1           1	310 310 2800 P40 310 2800	1050 1050 ₽10	Etiketten Code P2 P2 P10	Einstellung Menge 1 1	gen	×
< X Abm X Abm	Abmessungen iessung 320	Einstell Plattenanzahl Schnittreschwindlin	ungen	310 310 280 P45 310 P3 5 310 P3 5 310 P3 5 310 P3 5 310 P3 5 310 P45 310 P5 93 5 P45 310 P5 P5 93 5 P5 93 5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 9	1050 1050 P2 1050 1050				
Dicke	hschneiden am Ende	B Ladungsumkehr Überlappung aus	geschlossen	0 310 <sub>N</sub> P3 4	P2		Zurücksetzen	Ok	Abbrechen
Vorsch	nneiden 10	Längsschnitt	10						
Machine	0.0 <b>x</b>	0.0		Vorrichtung Diagnose	Vorschubwert d chwindigkeit [mt/min] Vorschubwert d geschwindigkeit [mt/min]	les Sägewagens bein les Schiebers beim El	n Schneiden ntnehmen		Pg

Um diese Funktion verwenden zu können, müssen Sie die automatische Zuordnung der Artikelcodes in der Konfigurationsseite deaktivieren.

Im nachfolgendem Bild ist ein Beispiel von Schnittplan dargestellt, in dem das Nachschneiden am Ende aktiviert ist.

tPa	Ausführung Editor [	Diagnostik Manuell <u>Zwäng</u>	e Simulator <u>O</u> p	timierer Instandhaltung	BeamBoard: PATTERN.Xml					– 🗗 X Konfiguratio
Neu	Öffnen Speichern S Schnittplan	peicher Schließen nunter	Editor Wieder	nolend Halbautomatisch	Start Hold End	Werkstücke	G 🖉	Zwänge	N 💭 🛼	¥AX
▶ 1 2 3 4	Code Längsschnitt Querschnitt 1 Querschnitt 1 Z	Maß 575 1700 1050 475	Wiederholunge 3 1 1 1	Restschnit Platten: 1	t		At	omessungen:	3200 x 251	.8 x 18
5 6 7 8 *	Z Z W	310 245 205 280	1 1 1 1 >		280 310 310 280	1050 P2 1050	475	1700 P1 1700	575 575	
X A Y A Dicl	Abmessung bmessung bmessung ke lachschneiden am Ende	Einstellu 3200 Plattenanzahl 2000 Schnittgeschwindigi 18 Ladungsumkehr Überlappung ausg	ngen 1 eeit 40 eschlossen		310 310 280 310	P2 1050 P2	475 475	P1 1700 P1	575 575 575 575	
Von Que	schneiden	10 Längsschnitt 8 Z und W	10		310	and the second	320	0		
Machin	e 8.8 <b>x</b>	£8)		Vorrichtung Diagnose	Vorschubwert des S hwindigkeit [mt/min] Vorschubwert des S eschwindigkeit [mt/min]	ägewagens beim ichiebers beim En	Schneiden tnehmen			IP,

Die Programmierursprung befindet sich in der linken oberen Ecke.

Bei Längschnitten von unten nach oben und bei Querschnitten von rechts nach links ändert sich die Einfügung der Schnitte nicht

Das Schneiden der Restschnitte ist der erste Schnitt, der durchgeführt wird. Danach folgen die programmierten Schnitte und schließlich das Beschneiden des Schnittes.

# 8.3.3 SCHNITTE DER SENKRECHTEN PLATTENAUFTEILSÄGE (VS)

Im nachfolgendem Bild ist ein Beispiel von Schnittplan in einer senkrechten Plattenaufteilsäge dargestellt.

tPa		entile Menuell	Zuänne Ontimieren I	BeamBoard\	: PATTERN_V	/.XML					– 0 X
Neu	Öffnen Speichern Speich	ler Schließen	Start Hold End	Werkstücke					<b>P</b>		Komgurati
	Schnittplan		2D Simulation	Etiketten	-		Zwär	ige			
	Code	Maß	Wiederholungen								
1	Langsschnitt	340									
2	Querschnitt I	/64									
3	Querschnitt 1	1081	1								
4	Z	320	1								
5	Querschnitt 1	964	1					000	~	Name and a line of the	
6	Z	240	1	121			and the second sec	366	iU	and and the second	
7	Längsschnitt	500	1	and the second second			Har Street	Harle (TRAN	A Strength of the other		and the second s
8	Querschnitt 1	1150	1	330	330	330	420	420	580	570	570
9	Querschnitt 1	600	2				A Street of	HERE AND		130 ALCONT	570
10	Z	498	1	Supervise and		-	Section Section		Contraction of	and the second second	State of the state of the state of the
11	Querschnitt 1	1081	1	215	21 0	21 0	11 ज	11 5	25 0	26 7	27 0
12	Z	320	1		N	N	3.00	N		4	57 G
13	Längsschnitt	752	1	Construction of the	and the second s		and the second second	and the second	Notice Providence	Tel Port And	
14	Querschnitt 1	330	3				Seales Paters	Sector Sector	AND ADD AND	and the second second	Collector Land Collector
15	Querschnitt 1	420	2	Scenes.	1150		60	00	600	1081	THE REAL PROPERTY AND INCOME.
16	Querschnitt 1	580	1	1000							
17	7	750	1		36		8 2	7 6	27 6	1081	00
<		1.07.5%	>				0	00	00	20	NO O
	Abmessungen		Einstellungen	and the second					004	and the second	007.0
X Abm	essung 3660	Plattenanza	hl 1		64	w	1081	ω	964		821.8 ω
VAhm	1830	Cabaittacaa	huindigkoit 40		32	4	20	20	904	N	4
TADI	lessung 1000	Schniugesc	nwindigkeit 10	2003002						Ô	
Dicke	18										
_											
	A	bschnitte									
Längss	schnitt 15										
Querso	chnitt 10										
Machina											
Machine				Vaniahtura	Disease						73
<u>x</u> .	U.U X	U. L		vorrichtung	Diagnose					-	
				*		Vo	schubwert des	Sägewagens b	eim Schneiden		
		28 5	Schnittaesc	hwindiakeit	[mt/min]				101		
		*		Vo	schubwert des	Schiehers hoin	n Entrehmen				
				Vorschubwert des Schiebers beim Enthehmen							
				🗢 0 🛛 🕯	Entnahmeg	eschwindig	keit [mt/min]				

Die Programmierursprung befindet sich in der linken unteren Ecke.

Das Einfügen der Querschnitte erfolgt von links nach rechts.

Nach einem Querschnitt kann man nur einen einzelnen Zetaschnitt einfügen, dessen Größe gleich oder kleiner ist als der im vorherigen Querschnitt (gleiches Band) vorhandene Zetaschnitt.

# 8.4 DIAGNOSTIK

Um den Status der Maschinenvorrichtungen anzuzeigen, wählen Sie die Seite "Diagnostik" aus. Auf dieser Seite können Sie Maschinenfehler und Defekte, insbesondere bei der Fernunterstützung, analysieren. Das ist ein fortschrittliches Werkzeug für erfahrenes Personal oder Instandhalter.



Einige dieser Geräte sind im Abschnitt "Diagnostik" der Übersichttafel der Maschine verfügbar.

Durch die Schaltfläche "Albatros" wird die numerische Steuerung angezeigt, die in der Anwendungsleiste Windows zur Verfügung steht. In Albatros kann man die technologischen Parameter der Maschine, wie zum Beispiel die Dicke der Säge und die Gesamtabmessung der Zangen, anzeigen und ändern.

# 8.5 ZWÄNGE

Auf dieser Seite ist es möglich, die Zwänge zu verwalten, die die direkt mit den Maschinengeräten verbundenen Tasten sind (Blechstreife, Drücker, Zangen, ...).

In der Einheit "Zwänge" der Schaltflächenleiste kann man einen Forcierung hinzufügen oder löschen. Der Einheit "Zwänge" ist auf fast allen Seiten der Anwendung vorhanden.



Jeder Schaltfläche auf der Seite können ein Bild und eine Nachricht zugeordnet werden. Normalerweise sind die Schaltflächen mit Bildern als Forcierungen konfiguriert.

Um eine Schaltfläche von Zwang zur Schaltflächeleiste hinzuzufügen, wählen Sie die Schaltfläche auf der Seite aus und drücken Sie die Schaltfläche "Hinzufügen". Um die Schaltfläche von Zwang aus der Schaltflächeleiste zu löschen, wählen Sie die Schaltfläche auf der Seite und drücken Sie die Schaltfläche "Löschen".

Alle Schaltfläche können neben den Ein-und Ausschaltszuständen auch andere verschiedene Zustände verarbeiten. Wenn sich die Zwangstaste in einem anderen Zustand als Abschaltung ist, wird die Schaltfläche in der Einheit "Zwänge" in der Symbolleiste ocker.

Diese Seite wird vom Maschinenersteller konfiguriert.

# 8.6 SIMULATOR

Die Schaltflächen werden in den verschiedenen Einheiten der Schaltflächenleiste beschrieben, wie folgt:



#### - Einheit Maschinenzustand:

In dieser Einheit können Sie mit der Maschine interagieren. Die Schaltflächen entsprechen den im Abschnitt "Ausführung" beschriebenen Schaltflächen.

- **Start:** Ermöglicht es, die Ausführung des ersten in der Liste verfügbaren Schnittplans anzufangen.
- Hold: Ermöglicht es, die Maschine zum Stillstand zu bringen.
- End: Ermöglicht es, die Ausführung des Schnittplanes zu unterbrechen.

#### - Einheit Ansichten:

In dieser Einheit können Sie die Ansicht der Maschine im 3D Bereich ändern.

- **Vorderseite**: Ermöglicht es, die Maschine frontal zu visualisieren.
- **Hoch:** Ermöglicht es, die Maschine von oben zu visualisieren.

Die Drehung der Achsen X, Y, Z und die Position Y sind auf der Seite "3D" der Konfigurationsseite **(HS)** definiert.

- Einheit Sequenz:

In dieser Einheit können Sie den auszuführenden Schnitt manuell ausführen. Die Schaltflächen sind nur bei ausgeschalteter Maschine und nur beim ersten ausführbaren Schnittmuster in der Liste der Ausführungsseite aktiviert.

- **Rückwärts:** Ermöglicht es, den vorherigen Schnitt auszuwählen. Diese Schaltfläche ist auf dem ersten Schnitt nicht aktiv.
- **Vorwärts**: Ermöglicht es, den nächsten Schnitt auszuwählen. Die Schaltfläche ist auf dem letzten Schnitt nicht aktiv.

Die Auswahl des Schnittes spiegelt die Position der Teile in der Maschine und auf den Tischen wider, als ob die Ausführung in der Maschine zu diesem Zeitpunkt unterbrochen worden wäre.



Die im 3D Anzeigebereich verfügbaren Befehle (Maus und Tastatur) werden beschrieben, wie folgt:

- Drehung um die X Achse:

Linke Maustaste gedrückt und senkrechte Bewegung der Maus.

Tasten Pfeil-nach-oben/unten

- Drehung um die Y Achse:

Linke Maustaste gedrückt und waagerechte Bewegung der Maus.

- Tasten Pfeil-nach-links/rechts.
- Pan:

Rechte Maustaste gedrückt und Bewegung der Maus.

- Zoom Vergrößern:

Mausrad nach vorne.

- Bild-Auf-Taste
- Zoom Verkleinern: Mausrad nach hinten Bild-Ab-Taste

# 8.7 OPTIMIERER

Die Schaltflächen werden in den verschiedenen Einheiten der Schaltflächenleiste beschrieben, wie folgt:



#### - Einheit Werkstücke:

In dieser Einheit können Sie die Optimierung der Werkstücke starten.

- **Neu:** Erlaubt es, die Daten der Tabellen "Stoff", "Werkstücke" und "Extra" zu initialisieren.
- o Öffnen: Ermöglicht, eine Werkstücktabelle hochzuladen (Datei "Csv").
- **Speichern unten**: Erlaubt es, die Daten der Tabellen "Stoff", "Werkstücke" und "Extra" unter einem "CSV" Format (Standardverzeichnis "C:\Albatros\Product") zu speichern.
- Optimieren: Erlaubt es, die Daten der Tabellen "Stoff", "Werkstücke" und "Extra" unter einem "CSV" Format zu initialisieren. Diese Datei wird vom Ardis Optimierer interpretiert, der alle notwendige Schittpläne ("XML" Datei) erzeugt. Die erzeugten Schnittpläne enthalten den Dateinamen "Csv", gefolgt von einer progressiven Nummer (Standardverzeichnis "C:\Albatros\Product\Export"). Am Ende wird auch die Liste mit dem Dateinamen "Csv" und Erweiterung "Xmlst" (Standardvezeichnis "C:\Albatros\Product\Lsx").
- Importieren: Ermöglicht, Schnittpläne (Datei "XML") zu importieren, die von externen Optimierern erzeugt wurden (Verzeichnis in der Konfigurationsseite definiert). Auch die entsprechende Liste wird erzeugt.

### - Einheit Ändern:

In dieser Einheit können Sie den Inhalt jeder Tabelle ("Stoff", Werkstücke" oder "Extra") ändern.

- Ausschneiden: Ermöglicht es, die ausgewählten Zeilen zu löschen und sie zu speichern.
- Kopieren: Ermöglicht es, die ausgewählten Zeilen zu speichern.
- **Einfügen:** Ermöglicht es, die gespeicherten Zeilen nach der zuletzt ausgewählten Zeile der Tabelle hinzufügen. Den Namen der Werkstückcodes wird das Suffix "\_" hinzugefügt.

Die in der Tabelle verfügbaren Tastaturbefehle sind:

- Del: Löschen der ausgewählten Zeilen.

### 8.8 KONFIGURATION

Durch Drücken von "Konfiguration" in der Schaltflächenleiste öffnet sich ein Fenster, das aus 4 Seiten besteht, in denen die Einstellungen des Programmes geändert werden können. Der Inhalt dieser Seiten ist in der Datei "BeamBoard.Xml" vorhanden, im Verzeichnis, das im Feld "System" der Datei "C\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definiert ist.

ligemein	Editor	Aussehen	3D	Drucken	
				Allgemein	
Verzeic	hnis der S	ymbolleiste		C:\Albatros\System\lcone	Browsen
Verzeic	hnis der S	tartseite		C:\Albatros\System\HomePage	Browsen
Verzeic	hnis des (	Optimierers		C:\Ardis\Settings\	Browsen
Xml Im	portverzei	chnis		C:\Albatros\Product\Export\	Browsen
PDF-Ve	erzeichnis	der Fehler		C:\Albatros\Help	Browsen
□ PC a	ausschalte ließen des	en Optimierers			
Dreh	nung des V	Verkstücks fi	ir den	Hubtisch erzwingen	

Deaktivierte Felder sind nur mit Hersteller-Password zugänglich.

### 8.8.1 ALLGEMEIN

In dieser Seite sind die allgemeinen Einstellungen vorhanden:

Unten steht die Liste der in dieser Seite vorhandenen Felder:

Verzeichnis der Symbolleiste: Ermöglicht es, das Verzeichnis der für die Schaltfläche der Forcierungen verwendeten Symbolleiste und das Logo festzulegen, das unten rechts erscheint.

Verzeichnis der Startseite: Ermöglicht es, das Verzeichnis für die Symbole einzustellen, die für die Symbole der "Startseite" verwendet sind. Diese Seite ist von Maschinenersteller konfiguriert.

Verzeichnis des Optimierers: Ermöglicht es, das Verzeichnis einzustellen, in dem die Makros des Optimierers Ardis vorhanden sind.

**Xml Importverzeichnis:** Ermöglicht es, das Verzeichnis einzustellen, in dem die "Xml" Dateien von externen Optimierern importiert werden.

**Pdf-Verzeichnis der Fehler:** Ermöglicht es, das Verzeichnis einzustellen, in dem nach Pdf-Dateien gesucht wird, die den auf dem Bildschirm der Maschine angezeigten Zyklus- und Systemfehlern entsprechen. Der Name der Pdf-Datei besteht aus der Nachrichtnummer, gefolgt vom Zeichen "\_" und der gewählten Sprache (3 Zeichen). Wird die Pdf-Datei nicht gefunden, wird immer die englischsprachige Pdf-Datei durchsucht (Suffix "\_ENG").

**PC ausschalten**: Aktivierung, mit dem Sie Ihren PC ausschalten können, wenn Sie das BeamBoard schließen. Es kann mit dem automatischen Start der Beamboard beim Einschalten des PCs verwendet werden.

Schließen des Optimierers: Aktivierung, mit der Sie den Ardis Optimierer am Ende jedes Optimierungsprozesses automatisch schießen können.

**Drehung des Werkstücks für den Hubtisch erzwingen:** Aktivierung, die die Werkstückdrehung für alle Listen, die auf der Ausführungsseite verwendet werden (Datei "DefList.Xml" im Verzeichnis, das im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" mit dem Zusatz vom Suffix "Wsc" definiert ist). Aktiviert nur bei Vorhandensein eines Hubtisches.

### 8.8.2 EDITOR

	In	dieser S	Seite sind	die Einst	tellungen	der Seite	"Editor"	vorhanden.
--	----	----------	------------	-----------	-----------	-----------	----------	------------

Se I	Konfiguratio	n							×			
A	llgemein	Editor	Aussehen	3D	Drucker	n			Ŧ			
							Editor					
					_							
	X Abme	ssung			L	3200	Y Abmessung	2000				
	Dicke					18	Plattenanzahl	1				
	Schnitt					0	Längsabschnitt	10				
	Quersch	nnitt				8	Z und W abschneiden	0				
	Simulati	ion aktual	lisieren 2D (S	ek.)		3	Spalte der Werkstücktabelle (2D u.3D)	1				
	Nacł	nschneide	en am Ende				Beschreibung der Spaltung der Werkstücktal	belle (2D u.3D)				
	🗆 Ladu	ingsumke	ehr				🗆 Überlappung ausgeschlossen					
	DW	/erkstück	etikette anze	igen			Gleitzeitige Ladung/Entladung der Werkstüch	ke (2D)				
	🗷 Dime	ensionen	in der Werkst	ücktab	elle aktiv	ieren	Z Automatische Werkstückzuordnung (Etikette	en)				
	Oberres	t				0	Linkerrest	0				
							Ok	Abbrechen				

Unten ist die Liste der in dieser Seite vorhandenen Felder:

**X Abmessung:** Ermöglicht es, die X Abmessung der Rohplatte (Standard) einzustellen.

Y Abmessung: Ermöglicht es, die Y Abmessung der Rohplatte (Standard) einzustellen.

**Dicke:** Ermöglicht es, die Dicke der Rohplatte (Standard) einzustellen.

Plattenanzahl: Ermöglicht es, die Anzahl der überlappten Rohplatten (Standard) einzustellen.

Schnitt (HS): Ermöglicht es, die Schnittbreite für das Vorschneiden (Standard) einzustellen.

Längsabschnitt: Ermöglicht es, die Schnittbreite für Längschnitte (Standard) einzustellen.

Querschnittt: Ermöglicht es, die Schnittbreite für Querschnitte (Standard) einzustellen.

Z und W abschneiden (HS): Ermöglicht es, die Schnittbreite für die Zeta und W Schnitte (Standard) einzustellen.

Simulation aktualisieren 2D (Sek.): Ermöglicht es, den Zeitgeber der Simulation einzustellen.

**Spalte der Werkstücktabelle (2D u.3D):** Ermöglicht es, die Nummer der Spalte der Werkstücktabelle einzustellen, deren Wert während der 2D Simulation und der tatsächlichen Ausführung der Teile angezeigt (2D grafische Vorschau) wird.

**Beschreibung der Spaltung der Werkstücktabelle (2D und 3D)**: Aktivierung, die erlaubt, die Beschreibung der Spalte der Werkstücktabelle zu visualisieren, die im vorherigen Feld eingestellt ist.

Nachschneiden am Ende: Aktivierung des Nachschneidens am Ende (Standard).

Ladungsumkehr: Aktivierung des Ladungsumkehrs (Standard).

Überlappung ausgeschlossen: Aktivierung des Ausschlusses der Überlappung (Standard).

**ID Werkstücketikette anzeigen:** Ermöglicht es, die Anzeige des Ausführungscodes des Werkstücks zu aktivieren, wenn die Maus in der 2D grafischen Vorschau positioniert ist. Abhängig von der Reihenfolge der Schnitte wird dieser Code von der Anwendung zugeordnet.

Gleitzeitige Ladung/Entladung der Werkstücke (2D): Ermöglicht es, bei der 2D Simulation die gleichzeitige Ladung und die Entladung der Werkstücke.

**Dimensionen in der Werkstücktabelle aktivieren:** diese Option aktiviert die Visualisierung der Werte von Länge und Höhe in der Werkstücktabelle. Siehe den Absatz "Etiketten der Werkstücke" im Kapitel "Schnittplan erstellen".

Automatische Werkstückzuordnung (Etiketten): Aktivierung der automatischen Zuordnung der Werkstückcodes beim Erzeugen und Ändern Schnittpläne. Siehe den Absatz "Schnitte" im Kapitel "Schnittplan erstellen".

**Oberrest**: Ermöglicht es, den Wert des restlichen Materials im oberen Bereich der Rohplatte festzulegen. Es ist während des Optimierungsvorgangs nützlich, weil es das Einfügen von Schnitten in diesem Bereich nicht erlaubt. Beim Bearbeiten des Schnittplanes ("Editor" Seite) wird es für die Berechnung des Platzes für das Einfügen von Längsschnitten berücksichtigt.

**Linkerrest**: Ermöglicht es, den Wert des restlichen Materials im linken Bereich der Rohplatte festzulegen. Es ist während des Optimierungsvorgangs nützlich, weil es das Einfügen von Schnitten in diesem Bereich nicht erlaubt. Beim Bearbeiten des Schnittplanes ("Editor" Seite) wird es für die Berechnung des Platzes für das Einfügen von Querschnitten berücksichtigt.

### 8.8.3 AUSSEHEN

In dieser Seite sind die Einstellungen bezüglich des Aussehens der Anwendungsseite.

	Aussehen	
Schriftart der Nachrichten	Microsoft Sans Serif;9.75	Schriftart
Fehlerzeilenhöhe	29 Menübandhöhe	e 175
Räume erzwungener Menübänder	5 Räume erzwun	igener Kataloge 10
Höhe der Schriftart im Code der Etike	e 24	
Abmessungen anzeigen (2D)	Z Etikettkode	anzeigen (2D)
Länge der Werktstoffliste anpasse	✓ Länge der S	tückliste anpassen
✓ Länge der zusätzlichen Stückliste	inpassen 🗹 Zwänge auf	Menüband anzeigen

Unten ist die Liste der in dieser Seite vorhandenen Felder:

Schriftart der Nachrichten: Ermöglicht es, die Schriftart (Familie und Breite) festzulegen. Die Abmessungen der Fenster, Schaltflächen und Editfelder passen sich zu den Schriftgrößen.

**Fehlerzeilenhöhe:** Ermöglicht es, die Höhe der Statusleiste für Systemfehler und die Höhe der Zeilen für Nachrichten und Zyklusfehler einzustellen (Übersichtstafel der Maschine).

Menubandhöhe: Ermöglicht es, die Höhe der Schaltflächelleiste festzulegen, die die Schaltfläche der Seite und die Schaltfläche der Forcierungen enthält.

Räume erzwungener Menübänder: Ermöglicht es, den Raum zwischen der Schaltflächen der Forcierungen in der Schaltflächenleiste einzustellen.

Räume erzwungener Kataloge: Ermöglicht es, den Raum unter den Schaltflächen der Forcierungen in der Schaltflächenleisten, deren Ansichtsmodus Bildgalerie ist.

Höhe der Schriftart im Code der Etikette: Ermöglicht es, die Breite der verwendeten Schriftart festzulegen, um den Code und die Werkstücksabmessungen in der 2D grafischen Vorschau anzuzeigen.

**Abmessungen anzeigen (2D)**: Ermöglicht die Anzeige der Abmessungen der Werkstücke und der restlichen Teile des Materials in der 2D grafischen Vorschau (Abschnitt "Schnitte", Kapitel "Schnittplan erstellen").

**Etikettcode anzeigen (2D)**: Aktivierung der automatischen Anzeige des Werkstückscodes in der 2D grafischen Vorschau (Absatz "Schnitte" Kapitel "Schnittplan erzeugen").

Länge der Werkstoffliste anpassen: Ermöglicht es, die Länge der Liste "Stoffe" an die Mitte der Optimierungsseite anzupassen.

Länge der Stückliste anpassen: Ermöglicht es, die Länge der "Werkstückliste" an die Mitte der Optimierungsseite anzupassen.

Länge der zusätzlichen Stückliste anpassen: Ermöglicht es, die Länge der "Zusätzlichen" Stückliste an die Mitte der Optimierungsseite anzupassen.

**Zwänge auf Menüband anzeigen**: Ermöglicht es, die Schaltflächen der Forcierung ohne automatische Reduzierung des Abschnitts "Zwänge" bei Platzmangel in der Schaltflächeleiste anzuzeigen.

#### 8.8.4 3D

In dieser Seite sind die Einstellungen bezüglich der Seite "Simulator" vorhanden.

	[3D]
X Winkel der frontalen Positionierung (Grade	) 45 Y Winkel der frontalen Positionierung (Grade) 0
Z Winkel der frontalen Positionierung (Grade	) V Maß der frontalen Positionierung (mm) -2500
X Winkel der oberen Positionierung (Grade)	0 Y Winkel der oberen Positionierung (Grade) 0
Z Winkel der oberen positionierung (Grade)	0 Verzug der Simulationsbefehle (msek) 100
X Maschinenbelastungsgrenze	3800 Y Maß des Hubtisches 5000
X Stapelmaß für Streifen und Vorschnitte	-50 Y Stapelmaß für Streifen und Vorschnitte -2400
X Elementstapelmaß	-50 Y Elementstapelmaß -2400
X Maß des Stückauswurfes	-2500 Y Maß des Stückauswurfs -2200
Geschwindigkeit der Stückbewegung	7500         Geschwindigkeit der Schieberbewegung         7500
Vorschnitt	Auswurfnachricht
Manuelle Auswahl des Anfangsschnitts	

Unten ist die Liste der in dieser Seite vorhandenen Felder:

**X Winkel der frontalen Positionierung (Grade):** Ermöglicht es, den Positionierungswinkel entlang der X Achse (Grade) für die Anzeige vom Typ "Front" auf der Seite der 3D-Simulation einzustellen.

**Y Winkel der frontalen Positionierung (Grade):** Ermöglicht es, den Positionierungswinkel entlang der Y Achse (Grade) für die Anzeige vom Typ "Front" auf der Seite der 3D-Simulation einzustellen.

**Z Winkel der frontalen Positionierung (Grade)**: Ermöglicht es, den Positionierungswinkel entlang der Z Achse (Grade) für die Anzeige vom Typ "Front" auf der Seite der 3D-Simulation einzustellen.

Y Maß der frontalen Positionierung (mm): Ermöglicht es, das Positionierungsmaß entlang der Y Achse für die Anzeige vom Typ "Front" auf der Seite der 3D Simulation einzustellen.

**X Winkel der oberen Positionierung (Grade):** Ermöglicht es, den Positionierungswinkel entlang der X Achse (Grade) für die Anzeige vom Typ "Hoch" auf der Seite der 3D-Simulation einzustellen.

**Y Winkel der oberen Positionierung (Grade):** Ermöglicht es, den Positionierungswinkel entlang der Y Achse (Grade) für die Anzeige vom Typ "Hoch" auf der Seite der 3D-Simulation einzustellen.

**Z Winkel der oberen Positionierung (Grade)**: Ermöglicht es, den Positionierungswinkel entlang der Z Achse (Grade) für die Anzeige vom Typ "Hoch" auf der Seite der 3D Simulation einzustellen.

Verzug der Simulationsbefehle (ms): Ermöglicht es, die Verzögerungszeit für das Schneiden des Materials (ms) einzustellen.

**X Maschinenbelastungsgrenze:** Ermöglicht es, die Belastungsgrenze entlang der Schnittlinie einzustellen. Erforderlich, um die Positionierung während des Ladens nach rechts zu kalibrieren.

Y Maß des Hubtisches: Ermöglicht das Einstellen der Tragfähigkeit des Schiebers in Anwesenheit des Hubtisches.

**X Stapelmaß für Streifen und Vorschnitte:** Ermöglicht das Einstellen des Entlademaßes entlang der X Achse (Tisch für Vorschnitte und Bänder) in Bezug auf den vorherigen Wert "X Maschinenbelastungsgrenze".

Y Stapelmaß für Streifen und Vorschnitte: Ermöglicht das Einstellen des Entlademaßes entlang der Y Achse (Tisch für Vorschnitte und Bänder) in Bezug auf den Maschinennullpunkt (Schnittlinie).

X Elementstapelmaß: Ermöglicht es, das Entlademaß entlang der X Achse (Tisch der Elemente) in Bezug auf den Maschinennullpunkt (links von der Schnittlinie) einzustellen.

Y Elementstapelmaß: Ermöglicht es, das Entlademaß entlang der Y Achse (Tisch der Elemente) in Bezug auf den Maschinennullpunkt (Schnittlinie) einzustellen.

**X Maß des Stückauswürfes:** Ermöglicht es, das Entlademaß der Fertigteile entlang der X Achse einzustellen. Wenn die Position erreicht ist, werden die fertigen Teile eliminiert.

**Y Maß des Stückauswürfes**: Ermöglicht das einstellen des Entlademaß der fertigen Teile und Resten entlang der Y Achse. Für die fertigen Teile wird zusätzlich die Länge der Tische (2500 mm) addiert. Wenn die Quote erreicht ist, werden die Reste beseitigt.

**Geschwindigkeit der Stückbewegung:** Ermöglicht es, die Bewegungsgeschwindigkeit der Platten, Bänder, Elemente, fertigen Teile und Reste (m/min) einzustellen.

**Geschwindigkeit der Schieberbewegung:** Ermöglicht die Einstellung der Drückerbewegungsgeschwindigkeit (m / min).

Vorschnitt: Ermöglicht das Schneiden des Materials am Starten der Säge. Dadurch werden Verzögerungen beim Laden von Teilen vermieden.

Auswurfnachricht: Ermöglicht die Anzeige der Auswurfnachricht in der 2D-grafischen Vorschau während der eigentlichen Ausführung des Schnittplans.

Manuelle Auswahl des Anfangsschnitts: Aktivierung der Schaltflächen zur manuellen Auswahl des Startschnitts.

### 8.8.5 DRUCKEN

In diacar Saita cind	dia Einstallungan	Jum Druckon do	r Etikattan varhandan
III Ulesel selle sillu	ule chistenungen	ZUIII DIUCKEII UEI	Elikellen vorhanden.

🐺 K	Configuratio	n									×
A	llgemein	Editor	Aussehen	3D	Drucken						•
	🗷 Etik	Etiketten drucken				Drucken       Computername     Name des gemeinsamen Druckers       User-PC     ZEBRA1     Zurücksetzen					
	Druck des Randwerkstoffes mit einer null Dicke										
	Etikett der überlappten Werkstücken										
									Ok	Abbreche	en

Unten ist die Liste der in dieser Seite vorhandenen Felder:

Etiketten drucken: Aktivieren des Etikettendrucks am Ende der Ausführung des Schneidens der fertigen Teile.

**Computername:** Ermöglicht es, den Namen des Computers einzugeben, der in der Batch-Datei zum Drucken ersetzt wird ("Print.Bat"-Datei in dem im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definierten Verzeichnis mit dem Zusatz "Print"). Durch die Schaltfläche "Zurücksetzen" wird automatisch der Name des Computers vorgeschlagen, der in den Systeminformationen der Windows-Systemsteuerung enthalten ist.

Name des gemeinsamen Druckers: Ermöglicht die Eingabe des Namens des gemeinsamen Druckers ("Sharing"-Seite der Druckereigenschaften), der in der Batch-Datei für den Druck ("Print.Bat"-Datei) ersetzt wird.

**Zurücksetzen:** Schaltfläche, mit der Sie die Felder "Computername" und "Name der gemeinsamen Druckers" zurücksetzen können.

Druck des Randwerkstoffes mit einer null Dicke: Ermöglicht es, die Informationen über die Kanten (Material und Dicke) auch bei einer Kantendicke gleich Null zu drucken.

**Plattenetikett**: Aktivieren Sie den Etikettendruck am Ende des letzten fertigen Teils in der Platte. Wenn diese Option aktiviert ist, ist das Drucken der Etiketten für die fertigen Teile nicht zulässig.

**Etikett der überlappten Werkstücke:** Ermöglicht es, das Drucken eines einzelnen Etiketts bei Vorhandensein identischer Teilecodes. Im Drucklayout ist es möglich, die Zeichenkette zu verwenden, die die Gesamtmenge der Stücke mit dem gleichen Code berechnet, sowie die Zeichenkette, die die progressive Nummer des bedrückten Stücks berechnet.

### 8.9 ETIKETTEN DRUCKEN

Das Format des zu druckenden Etiketts, das einem fertigen Werkstück entspricht, ist in der Befehlsdatei "Print\_Layout.Txt" ("Stampa\_Layout.Txt" in der veralteten Version) in dem im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definierten Verzeichnis mit dem Zusatz "Print" ("Stampa" in der veralteten Version) enthalten.

Die Layoutdatei enthält die Befehle im Format "Zpl" (Zebra programming language) und die zu ersetzenden Zeichenfolge (Zeichenfolge mit Zeichen "\$") mit den Istwerten der Spalten der Tabellen "Stücke" und "Parameter" (Abschnitt "Etiketten der Werkstücke" Kapitel "Schnittpläne erstellen"). Die "Zpl" Sprache ist ein Standard für die Etikettendrucker. Um den Etikettendruck mit den Befehlen "Zpl" zu simulieren, können Sie eines der vorhandenen Programme im Internet verwenden (Beispiel: "Zpl Designer").

Zeichenfolge, die mit dem Suffix "**\$(DESCR\_**" beginnen, geben die Beschreibung der Felder an und werden durch Nachrichten in der entsprechenden Sprache ersetzt ("BeamBoard.XmIng"-Datei in dem im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definierten Verzeichnis).

Nachfolgend ist ein Beispiel für ein Werkstücketikett mit den eigenen Zpl-Befehlen dargestellt:



Definition der Oberkante:

- **^FO90,30** = Positionierung der Kantenlinie (x und y).
- **^GB650,0,5^FS** = Rechteck mit Länge 650, Höhe 0 und Linienstärke 5.
- **^FT295,57^AON,26,20 =** Positionierung von Kantenzeichenfolge (x und y) und Schriftart mit Höhen- und Breitenzeichen.
- ^FD\$(DESCR\_TOP\_EDGE)\$( TOP\_EDGE)^FS = Beschreibungszeichenfolge der Kante und Zeichenfolgewerte der Kante (Dicke und Materialoberkante).

Definition der Unterkante:

- **^FO90,475** = Positionierung der Kantenlinie (x und y).
- **^GB650,0,5^FS =** Rechteck mit Länge 650, Höhe 0 und Linienstärke 5.
- **^FT295,470^A0N,26,20 =** Positionierung von Kantenzeichenfolge (x und y) und Schriftart mit Höhe und Breite der Zeichen.
- **FD\$(DESCR\_BOTTOM\_EDGE)\$(BOTTOM\_EDGE)^FS =** Beschreibungskantenfolge der Kante und Zeichenfolge der Kantenwerte (Dicke und Material der Kante unten).

Definition der linken Kante:

- **^FO20,80** = Positionierung der Kantenlinie (x und y).
- **^GB0,300,5^FS** = Rechteck mit Länge 0, Höhe 300 und Linienstärke 5.
- **^FT32,144^AOR,26,20 =** Positionierung von Kantenzeichenfolge (x und y) und Schriftart um 90 Grad gedreht mit Höhe und Breite der Zeichen.
- ^FD\$(DESCR\_LEFT\_EDGE)\$(LEFT\_EDGE)^FS = Kantebeschreibungszeichenfolge und Kantenwertenzeichenfolge (Dicke und Material der linken Kante).

Definition der rechten Kante:

- **^FO780,80** = Positionierung der Kantenlinie (x und y).
- **^GB0,300,5^FS =** Rechteck mit Länge 0, Höhe 300 und Linienstärke 5.
- **^FT757,144^AOR,26,20 =** Positionierung der Kantenzeichenfolge (x und y) und Schriftart um 90 Grad gedreht mit Höhe und Breite der Zeichen.
- **^FD\$(DESCR\_RIGHT\_EDGE)\$(RIGHT\_EDGE)^FS =** Kantenbeschreibungszeichenfolge und Kantenwertenzeichenfolge (Dicke und Material der rechten Kante).

Definition der Codezeile:

- **^FT72,114^AON,36,25 =** Positionierung von Zeichenfolge (x und y) und Schriftart mit Höhe und Breite der Zeichen.
- ^FD\$(DESCR\_CODE)\$(CODE)^FS = Codebeschreibungzeichenfolge und Wertzeichenfolge des Werkstückscodes.

Definition der Zeilengröße:

- **^FT72,154^AON,30,20 =** Positionierung der Zeichenfolge (x und y) und Schriftart mit Höhe und Breite der Zeichen.
- ^FD\$(DESCR\_DIM)\$(DIM1) x \$(DIM2) x \$(DIM3)^FS = Beschreibungszeichenfolge der Größen und Stückgrößenzeichenfolge (Länge, Höhe und Dicke).

Definition der fertigen Zeilengröße:

- ^FT72,194^A0N,30,20 = Positionierung der Zeichenfolge (x und y) und Schriftart mit Höhen- und Breitenzeichen.
- ^FD\$(DESCR\_DIM\_FIN)\$(DIM1\_FIN) x \$(DIM2\_FIN) x \$(DIM3)^FS = Beschreibungszeichenfolge der fertigen Größen und Wertzeichenfolge der fertigen Werkstücksgröße (Länge, Höhe und Dicke).

Definition der Materialzeile:

- **^FT72,234^AON,30,20** = Positionierung der Zeichenfolge (x und y) und Schriftart mit Höhe und Breite der Zeichen.
- ^FD\$(DESCR\_MAT)\$(MAT)^FS = Zeichenfolge der Materialbeschreibung und Wertzeichenfolge des Plattenmaterials.

Definition der Beschreibungszeile:

 - **^FT72,274^AON,30,20** = Zeichenfolgepositionierung (x und y) und Schriftart mit Höhe und Breite der Zeichen. - ^FD\$(DESCR\_DES)\$(DES)^FS = Beschreibungszeichenfolge des Kommentars und Wertzeichenfolge des Kommentars des Werkstücks.

Definition der Parameterzeile 1:

- **^FT72,314^AON,30,20** = Zeichenfolgepositionierung (x und y) und Schriftart mit Höhe und Breite der Zeichen.
- ^FD\$(DESCR\_PARAM\_1): \$(PARAM\_1)^FS = Beschreibungszeichenfolge des Parameters 1 und Wertzeichenfolge des Parameters 1.

Barcode Definition:

- **^BY4,23,85** = Definition des Moduls, Breite und Höhe des Barcodes.
- **^FT72,400** = Positionierung des Barcodes (x und y).
- **^BCN,,Y,N** = Alphanumerischer, Code 128, waagerecht mit Beschreibung des Werkstückscode unter dem Barcode.
- **^FD\$(CODE)^FS** = Wert der Werkstücksnummer.

Das Logo wird definiert wie folgt:

- **^FO550,155** = Positionierung des Logos (x und y).
- **^GFA,3168,3168,22, =** Grafische Definition des Logos (Bytes-Anzahl und Zeilenkomprimierung).
- **Data =** Liste der Bytes je nach grafischer Definition.
- **^FS =** Ende der Definition des Logos.

### 8.9.1 PLATTENLAYOUT

Das Format des zu druckenden Etiketts, das einer fertigen Platte entspricht, ist in der Befehlsdatei "Print\_Layout\_Panel.txt" ("Stampa\_Campione\_Pannello.Txt" in der veralteten Version) in dem im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" Verzeichnis mit dem Zusatz von Suffix "Print" ("Stampa" in der veralteten Version).

Der Druck dieses Formats ist durch die Option "Plattenetikett" auf der Konfigurationsseite wählbar und erfolgt am Ende der Ausführung aller Schnitte in der Platte.

Die folgenden Zeichenfolgen werden im Layout verwaltet:

\$(DESCR\_MAT) = Beschreibung des Plattenmaterials (Nachr. 136 Datei "BeamBoard.xmlng").

**\$(MAT) =** Material des Rohplatte.

\$(DESCR\_DIM) = Beschreibung der Dimensionen (Nachr. 135 Datei "BeamBoard.xmlng").

**\$(DIM1) =** Länge der Rohplatte.

**\$(DIM2) =** Höhe der Rohplatte.

**\$(DIM3) =** Dicke der Rohplatte.

Das Plattenmaterial entspricht dem Feld "Material" in der Teileliste der Seite "Editor" und dem Feld "Code" in der Tabelle "Material" der Optimierungsseite.

Die Zeichenfolgen, die mit dem Suffix **"\$(DESCR**\_" beginnen, geben die Beschreibung der Felder an und werden durch Nachrichten in der entsprechenden Sprache ersetzt ("BeamBoard.Xmlng"-Datei die in dem Verzeichnis "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" vorhanden ist).

#### 8.9.2 DRUCKERSTEUERUNG

Die Etikette (Werkstück oder Platte) wird durch die Batch-Befehldatei "Print.bat" ("Stampa.bat" in der veralteten Version), die im Verzeichnis im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" mit dem Zusatz von Suffix "Print" ("Stampa" in der veralteten Version).

Der Befehl in der Datei lautet wie folgt:

#### Copy C:\Albatros\System\Print\Print.txt <u>\\ComputerName\DruckerName</u>

- ComputerName = das ist der Name des Computers in den Systeminformationen der Windows-Systemsteuerung.
- **DruckerName** = das entspricht dem Namen des gemeinsamen Druckers in den Druckereigenschaften.

Auf der Konfigurationsseite können Sie sowohl den Computernamen als auch den gemeinsamen Druckernamen vergeben.

### 8.9.3 DRUCKZEICHENFOLGE

Dieser Abschnitt definiert alle Druckzeichenketten, die den Feldern der Werkstücktabellen entsprechen (Abschnitt "Werkstückbeschriftungen" Kapitel "Schnittpläne erstellen").

Die Zeichenfolgen, die mit dem Suffix **"\$(DESCR**\_" beginnen, geben die Beschreibung der Felder an und werden durch Nachrichten in der entsprechenden Sprache ersetzt ("BeamBoard.Xmlng"-Datei die in dem Verzeichnis "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" vorhanden ist).

**\$(DESCR\_CODE) =** Beschreibung des Werkstückscode (Nachr. 134 Datei "BeamBoard.Xmlng").

\$(CODE) = Werkstückscode.

\$(DESCR\_DIM) = Beschreibung der Dimensionen (Nachr. 135 Datei "BeamBoard.Xmlng").

\$(DIM1) = Werkstücklänge (ohne rechte und linke Kanten).

\$(DIM2) = Werkstückhöhe (ohne obere und untere Kanten).

**\$(DIM3) =** Dicke des Werkstückes (Rohplatte).

**\$(DESCR\_DIM\_FIN) =** Beschreibung der Abmessungen des fertigen Werkstücks (Nachr. 255 Datei *"*BeamBoard.Xmlng").

**\$(DIM1\_FIN) =** Werkstücklänge mit rechten und linken Kanten.

**\$(DIM2\_FIN) =** Werkstückhöhe mit oberen und unteren Kanten.

\$(DESCR\_MAT) = Beschreibung des Plattenmaterials (Nachr. 136 Datei "BeamBoard.Xmlng").

\$(MAT) = Plattenmaterial.

\$(DESCR\_DES) = Beschreibung des Kommentars des Werkstücks (Nachr. 137 Datei "BeamBoard.Xmlng"). \$(DES) = Kommentar des Werkstücks .

**\$(DESCR\_EDGE\_LEFT)** = Beschreibung der linken Kante (Nachr. 138 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_BORDO\_SX) =** Vorheringe Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(EDGE\_LEFT)** = Dicke der linken Kante.

**\$(BORDO\_SX) =** Vorherige Zeichenfolge der veralteten Version.

\$(DESCR\_EDGE\_RIGHT) = Beschreibung der rechten Kante (Nachr. 139 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_BORDO\_DX) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(EDGE\_RIGHT)** = Dicke der rechten Kante.

**\$(BORDO\_DX) =** Vorherige Zeichenkette veralteter Version.

**\$(DESCR\_EDGE\_TOP)** = Beschreibung der oberen Kante (Nachr. 140 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_BORDO\_ALTO) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(EDGE\_TOP)** = Dicke des oberen Kante.

**\$(BORDO\_ALTO) =** Vorherige Zeichenkette veralteter Version.

**\$(DESCR\_EDGE\_BOTTOM)** = Beschreibung der unteren Kante (Nachr. 141 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_BORDO\_BASSO) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(EDGE\_BOTTOM)** = Dicke der unteren Kante.

\$(BORDO\_BASSO) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(DESCR\_PROGRAM)** = Beschreibung des Programmes (Nachr. 163 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_PROGRAMMA) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

\$(PROGRAM) = Programm.

**\$(PROGRAMMA) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

\$(DESCR\_CUSTOMER) = Kundenbeschreibung (Nachr. 174 Datei "BeamBoard.Xmlng").
\$(DESCR\_CLIENTE) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.
\$(CUSTOMER) = Kunde.

**\$(CLIENTE) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

Nachfolgend finden Sie die Liste der Druckzeichenketten, die den Parametern der Werkstücktabellen entsprechen (Abschnitt "Etikett des Werkstücks" Kapitel "Schnittplan erstellen").

Zeichenfolgen, die mit dem Suffix "**\$(DESCR\_**" beginnen, geben die Beschreibung der Felder an und werden durch die Nachrichten in der entsprechenden Sprache ersetzt (Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng", die im Verzeichnis anwesend ist, das im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" vorhanden ist, mit Zusatz von Suffix "PieceParameters").

\$(DESCR\_PARAM\_1) = Beschreibung des Parameters 1 (Nachr. 1 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng"). \$(PARAM\_1) = Parameter 1. \$(DESCR\_PARAM\_2) = Beschreibung des Parameters 2 (Nachr. 2 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng"). \$(PARAM\_2) = Parameter 2. \$(DESCR\_PARAM\_3) = Beschreibung des Parameters 3 (Nachr. 3 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng").

**\$(PARAM\_3) =** Parameter 3.

\$(DESCR\_PARAM\_4) = Beschreibung des Parameters 4 (Nachr. 4 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng"). \$(PARAM\_4) = Parameter 4.

\$(DESCR\_PARAM\_5) = Beschreibung des Parameters 5 (Nachr. 5 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng"). \$(PARAM\_5) = Parameter 5.

\$(DESCR\_PARAM\_6) = Beschreibung des Parameters 6 (Nachr. 6 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng").
\$(PARAM\_6) = Parameter 6.

\$(DESCR\_PARAM\_7) = Beschreibung des Parameters 7 (Nachr. 7 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng"). \$(PARAM\_7) = Parameter 7.

\$(DESCR\_PARAM\_8) = Beschreibung des Parameters 8 (Nachr. 8 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng"). \$(PARAM\_8) = Parameter 8.

\$(DESCR\_PARAM\_9) = Beschreibung des Parameters 9 (Nachr. 9 Datei "BeamBoardPieceParameters.XmIng").
\$(PARAM\_9) = Parameter 9.

**\$(DESCR\_PARAM\_10) =** Beschreibung des Parameters 10 (Nachr.10 Datei *"*BeamBoardPieceParameters.Xmlng").

\$(PARAM\_10) = Parameter 10.

**\$(DESCR\_PARAM\_11) =** Beschreibung des Parameters 11 (Nachr. 11 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng").

\$(PARAM\_11) = Parameter 11.

**\$(DESCR\_PARAM\_12) =** Beschreibung des Parameters 12 (Nachr. 12 Datei *"*BeamBoardPieceParameters.Xmlng").

\$(PARAM\_12) = Parameter 12.

**\$(DESCR\_PARAM\_13) =** Beschreibung des Parameters 13 (Nachr. 13 Datei *"*BeamBoardPieceParameters.Xmlng").

\$(PARAM\_13) = Parameter 13.

**\$(DESCR\_PARAM\_14) =** Beschreibung des Parameters 14 (Nachr. 14 Datei *"*BeamBoardPieceParameters.XmIng"). \$(PARAM\_14) = Parameter 14.

**\$(DESCR\_PARAM\_15) =** Beschreibung des Parameters 15 (Nachr. 15 Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng").

\$(PARAM\_15) = Parameter 15.

Schließlich die Liste der zusätzlichen Druckzeichenfolgen, die in Drucklayouts verwendet werden können.

\$(DESCR\_PANEL) = Beschreibung des Abschnittplans (Nachr. 363 Datei "BeamBoard.Xmlng").

\$(DESCR\_PANNELLO) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(PANEL) =** Schnittplan

**\$(PANNELLO) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(DESCR\_PROGR\_PIECE) =** Beschreibung der progressiven Werkstückzahl (Nachr. 271 Datei *"*BeamBoard.XmIng").

\$(DESCR\_PROGR\_PEZZO) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(PROGR\_PIECE) =** Progressive Zahl der Werkstücke mit gleichem Code.

**\$(PROGR\_PEZZO) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

\$(DESCR\_PROGR\_QTY) = Beschreibung der Werkstückmenge (Nachr. 272 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_PROGR\_QTA) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

\$(PROGR\_QTY) = Menge der Werkstücke mit gleichem Code.

\$(PROGR\_QTA) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

\$(DESCR\_DATE) = Beschreibung des Datums (Nachr. 269 Datei "BeamBoard.Xmlng").

**\$(DESCR\_DATA) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(DATE\_DAY)** = Tag des Datums.

**\$(DATA\_GIORNO) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(DATE\_MONTH)** = Monat des Datums.

**\$(DATA\_MESE)** = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(DATE\_YEAR)** = Jahr des Datums

\$(DATA\_ANNO) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(DESCR\_TIME)** = Beschreibung der Uhrzeit (Nachr. 270 Datei "BeamBoard.Xmlng").

\$(DESCR\_ORARIO) = Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(TIME\_HOURS)** = Stunden der Uhrzeit.

**\$(ORARIO\_ORE) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

**\$(TIME\_MINUTES)** = Minuten der Uhrzeit.

**\$(ORARIO\_MINUTI) =** Vorherige Zeichenfolge veralteter Version.

# 8.9.4 ZUSÄTZLICHE PARAMETER

Um die im Abschnitt "Etikette der Werkstücke" im Kapitel "Schnittpläne erstellen" beschriebenen zusätzlichen Parameter zu konfigurieren, verwenden Sie die Konfigurationsdatei "BeamBoardPieceParameters.Xml" in dem im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" definierten Verzeichnis mit dem Zusatz "PieceParameters" vorhanden ist.

Jeder Parameter entspricht einer Zeile in der Datei mit den Knoten **"PieceParam\_"** genannt und gefolgt von einer progressiven Nummer.

Für jeden Parameter ist es möglich, die folgenden Felder durch das Zeichen ";" getrennt zu konfigurieren:

- Nachrichtennummer (1..15) in der Datei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng" die im Verzeichnis das im Feld "System" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" mit dem Zusatz "PieceParameters" vorhanden ist. Die Nachricht, die der in der Anwendung eingestellten Sprache entspricht, wird automatisch geladen.
- Standardwert (alphanumerische Zeichenfolge).
- Beschreibung des Parameters (er wird vom Anwendungsprogramm).

Beispiel einer Konfigurationsdatei "BeamBoardPieceParameters.Xml":

```
<OPZIONI>
```

```
<PieceParam_1 Valore="1;5;;" />
<PieceParam_2 Valore="2;10;;" />
<OPZIONI>
```

Die Nachrichtendatei "BeamBoardPieceParameters.Xmlng" hat das gleiche Format wie die Nachrichtendatei "BeamBoard.Xmlng".

### 8.9.5 LISTE DER SIGNIFIKANTEN ZPL BEFEHLE

- **^FOx,y** = Field origin, bezeichnet einen Referenzpunkt in Bezug auf den Etikettenursprung (oben links).
- **x** und **y** entsprechen den Positionen in Punkten entlang der X- und Y-Achse.
- **^FTx,y** = Field typeset, zeigt den Bezugspunkt des in der gleichen Zeile beschriebenen Feldes an.
   x und y entsprechen den Positionen in Punkten entlang der X- und Y-Achse (Ursprung oben links).
- **^FDa** = Field data, bezeichnet eine Zeichenkette, die gedruckt werden soll.
   **a** = Zeichenfolge.
- **^GBw,h,t** = Graphic box, ermöglicht es, Rechtecke oder Linien zu zeichnen.
  - **w** = Breite des Rechtecks in Punkten.
  - **h** = Höhe des Rechteckes in Punkten.
  - t = Dicke der Kante (Standard=1).
- **^Af,o,h,w** = Ermöglicht es, die Schriftart der zu druckenden Zeichenfolge einzustellen (^FD).
  - **f** = Vordefinierte Schriftart im Drucker (0..9 oder A..Z).
  - **o** = Normale oder gedrehte Orientierung (N = normal, R = 90 Grad, I = 180 Grad, B = 270 Grad).
  - **h** = Höhe des Zeichens in Punkten.

**w** = Breite des Zeichens in Punkten.

- **^A@o,h,w,d:f.x** = erlaubt, eine Schriftart mit einem vollendeten Namen einzustellen.
  - **o** = Normale oder gedrehte Orientierung (N = normal, R = 90 Grad, I = 180 Grad, B = 270 Grad).
    - **h** = Höhe des Zeichens in Punkten.
    - **w** = Breite des Zeichens in Punkten.
    - **d** = Laufwerk der Schriftdatei.
    - f= Name der Schriftdatei.
  - **x**= Erweiterung der Schriftdatei
- **^BYw,r,h** = Barcodefeld erlaubt den Standard-Barcode einzustellen.
  - **w** = Breite des Moduls (1..10).
  - **r** = Elementverhältnis und Modulamplitude (2,0...3.0).
  - **h** = Höhe des Barcodes in Punkten.
- **^BCo,h,f,g,e** = Code 128, erlaubt es, ein Barcode 128 zu erstellen.
  - **o** = Normale Orientierung oder gedreht (N=normal).
  - **h** = Höhe des Barcodes in Punkten.
  - **f** = druckt die Interpretierung (Standard = Y).
  - **g** =druckt die Interpretierung unter dem Barcode (Standard = N).
  - **e** =UCC-Kontollzeichen (Standard = N).
- **^B3o,e,h,f,g** = Code 39, erlaubt es, ein Barcode 39 zu erstellen.
  - **o** = Normale Orientierung oder gedreht (N=normal).
  - **e** = Kontrollzeichen 43 (Standard = N).
  - **h** = Höhe des Barcodes in Punkten.
  - **f** = druckt die Interpretierung (Standard = Y).
  - **g** =druckt die Interpretierung unter dem Barcode (Standard = N).

### 8.10 PFAD DES SCHNITTPLANS

Das Format der Datei wird beschrieben, die den Schnittplan enthält.

Das Format dieser Datei ist "Xml" und befindet sich in dem im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" angegebenen Verzeichnis.

Die Datei wird mit der Erstellung von Knoten erstellt, die entsprechend der typischen Baumstruktur einer Datei "Xml" richtig geschachtelt sind.

Der Hauptknoten ist der Knoten **MAIN**, der die allgemeinen Informationen enthält, die in den geschachtelten Elementen verteilt sind:

```
<MAIN>
```

```
<DIM L="4000" H="3000" T="18" />
<DIMTRIMS PreCut="10" LongCut="10" TransvCut="8" ZCut="5" />
<DATA NumRepPan="1" Rep="1" CutSpeed="40" StripesSeq="0" NoOverlap="0" RearTrim="0"</p>
       RepCuts="0" Optim="0" />
<PIECESLIST>
  <PIECE Code="P1" L="1700" H="575" Prog="" Descr="TEST 1" Mat="MDF" MatEdge1="PVC"
         ThickEdge1="1" MatEdge2="" ThickEdge2="" MatEdge3="" ThickEdge3="" MatEdge4=""
         ThickEdge4=""Client="CUSTOMER" Csv="" Param1="" Param2="" Param3="" Param4=""
         Param5="" Param6="" Param7="" Param8="" Param9="" Param10="" Param11="" Param12=""
        Param13="" Param14="" Param15="" />
  .....
  .....
</PIECESLIST>
<DRAW>
  .....
  .....
</DRAW>
```

#### <MAIN>

Die Knoten **DIM**, **DIMTRIMS** und **DATA** entsprechen den im Abschnitt beschriebenen Feldern "Dimensionen" im Kapitel "Schnittplan erstellen".

- Knoten **DIM**: Ermöglicht es, die Abmessungen der Dicke der Rohplatte zu beschreiben.
  - Attribut L: Stellt die Dimension X der Rohplatte dar.
  - Attribut H: Stellt die Dimension Y der Rohplatte dar.
  - Attribut **T**: Stellt die Dicke der Rohplatte dar;
- Knoten **DIMTRIMS:** Erlaubt es, die Dimensionen der Abschnitte zu schreiben:
  - o Attribut PreCut : Stellt die Dimension des Schnittes dar;
  - Attribut LongCut : Stellt die Dimension der Längsabschnitt dar;
  - o Attribut TransvCut: Stellt die Dimension des Querschnittes dar;
  - o Attribut **ZCut**: Stellt die Dimension des Zeta und W Abschnitt dar;

- Knoten **DATA:** Erlaubt es, einige generische Parameter zu beschreiben:
  - Attribut NumRepPan: stellt die Anzahl der identischen überlappenden Platten dar, die gemeinsam ausgeführt werden sollen.
     Die Datei "Xml" für den Computer muss so erzeugt werden, als wäre es eine einzelne Platte und die Anzahl der Wiederholungen, die im Parameter "NumRepPan" angegeben ist. Das Be- und Entladen eines Werkstücks (Platte, Bandes, Elements, etc.) ist als das Be- und Entladen einer

Nummer gleich "NumRepPan" dieses Werkstücks zu verstehen. Dieses Attribut wird in der Xml-Importphase "1" zugewiesen (Abschnitt "Xml-Import" Kapitel

"Optimierung").

- Attribut Rep.: stellt die Gesamtzahl der Wiederholungen des Schnittmusters dar.
   Signifikant f
  ür die Erstellung der Liste und etwaiger zus
  ätzlicher Schnittpl
  änen w
  ährend der Importphase der Datei "Xml" (Abschnitt "Import Xml" Kapitel "Optimierung").
- Attribut **Cutspeed :** Stellt die gewünschten Schnittgeschwindigkeit dar;
- Attribut **StripesSeq:** Stellt die Eingabefolge der Bänder dar:
  - 0=LIFO; 1=FIFO (Abschnitt "Abmessungen" Kapitel "Schnittplan erstellen").
- Attribut NoOverlap: ermöglicht es, die Überlappung von Platten, Bändern und Elementen. Der Wert "1" bedeutet, dass er ausgeschlossen ist (Abschnitt "Abmessungen" Kapitel "Schnittplan erstellen").
- Attribut RearTrim : aktiviert die Verwaltung des Nachschneiden am Ende. Der Wert "1" bedeutet, dass die Verwaltung des Nachschneidens am Ende aktiviert ist (Absatz "Abmessungen" Kapitel "Erstellung des Schnittplans").
- Attribut **RepCuts:** wenn es 1 ist, bedeutet dies, dass das Programm im Modus "Wiederholte Schnitte" ausgeführt wird, d.h. mit der Möglichkeit, nur Längsschnitte einzufügen, und dass es daher nur nach links angefahren werden muss.
- Attribut **Optim**:
  - "0" oder leeres Feld bedeutet, dass das Programm nicht von einem Optimierer erzeugt wurde.
  - "1" bedeutet, dass das Programm vom internen Optimierer erzeugt wurde.
  - "2" bedeutet, dass das Programm von einem externen Optimierer erzeugt wurde.

Der Knoten **PIECESLIST** entspricht den Feldern, die im Abschnitt "Etiketten der Werkstücke" im Kapitel "Schnittplan erstellen" beschrieben sind.

- Knoten **PIECESLIST:** Jeder Knoten **PIECE** entspricht einem Werkstück mit den folgenden Attributen:
  - o Attribut Code: alphanumerischer Code, der dem Werkstück zugeordnet ist;
  - Attribut **Prog:** Name des Programmes.
  - Attribut L: Länge des Werkstückes (ohne Dicke der linken und rechten Kante).
  - Attribut H: Werkstückhöhe (ohne Ober- und Unterkantendicke).
  - Attribut **Descr:** Beschreibung des Werkstücks.
  - Attribut Mat: Material des Werkstückes.
  - Attribut **MatEdge1**: Material der oberen Kante.
  - Attribut **ThickEdge1**: Dicke der oberen Kante.
  - Attribut MatEdge2: Material der unteren Kante.
  - Attribut **ThickEdge2**: Dicke der unteren Kante.
  - Attribut MatEdge3: Material der rechten Kante.
  - Attribut **ThickEdge3**: Dicke der rechten Kante.
  - Attribut **MatEdge4**: Material der linken Kante.

- Attribut **ThickEdge4**: Dicke der linken Kante.
- o Attribut Client: Kunde
- o Attribut Csv: Csv Datei des Optimierers des Anwendungsprogrammes.
- Attribut **Param1**: Parameter 1.
- Attribut **Param2**: Parameter 2.
- Attribut **Param3**: Parameter 3.
- Attribut **Param4**: Parameter 4.
- Attribut **Param5**: Parameter 5.
- Attribut **Param6**: Parameter 6.
- Attribut **Param7**: Parameter 7.
- Attribut **Param8**: Parameter 8.
- Attribut **Param9**: Parameter 9.
- Attribut **Param10**: Parameter 10.
- Attribut **Param11**: Parameter 11.
- Attribut **Param12**: Parameter 12.
- Attribut **Param13**: Parameter 13.
- Attribut **Param14**: Parameter 14.
- o Attribut **Param15**: Parameter 15.
Der Knoten DRAW enthält die im Abschnitt "Schnitte" des Kapitels "Schnittplan erstellen" beschriebenen Schnittcodes.

Aufgrund der Rohplatte kann sie mit Vorschnitten in mehrere Platten getrennt werden, die dann einzeln in die Maschine geladen werden müssen. Die beschreibenden Knoten der durch einen Kopfschnitt erzeugten Platten müssen eingefügt werden, indem sie in der Reihenfolge, in der sie in der Zeichnung von rechts nach links (HS) angeordnet sind, in den Baum "Xml" eingefügt werden. Die Abmessungen jedes in der Zeichnung beschriebenen Objekts müssen immer nach dem reinen kartesischen System angegeben werden, wobei immer L entlang des Maßes X der Platte und H entlang des Maßes Y der Platte berücksichtigt werden.

tP							Bea	mBoard: PATTERN_H	EADCUT.	Xml								3. <del></del>	٥	×
-	Ausführung	Editor Dia	agnostik	Manuel	I Zwänge	Simula	tor Optimi	erer Instandhaltu	ng										Konf	iguratio
Neu	Öffnen S	Speichern Spe	eicher aunter	Schließen	Laser	Editor	1 2 Wiederholer	nd Halbautomatisc	:h Si	tart	Hold	End	Werkstü	icke			<b>L</b>			
		Schnittplan			Abmessu.		Schr	iitte		2D	Simulati	ion	Etikett	ten				Zwänge		
	Code			Maß		Wiede	erholung													
► 1	Vorschn	eiden		✓ 3200		1		785.6	1	-	a partie	and the second	States of the	-	3200	March Street	See Land		and the second second	1000
2	Längsso	hnitt im Vorsch	neiden	575		3		100.0							0200					
3	Quersch	nitt im Vorschn	neiden	1/00		1														
4	Quersch	nitt im Vorschn	leiden	1050		1									-					
5	ZimVor	schneiden		4/5		1						AL PROPERTY								
6	Quersch	nitt im vorschn	leiden	310		1										1				5 G
/	Zim Vor	schneiden		245		1		Rest: X-	785.6 V-1	3000										
8	Z Im Vor	schneiden		205		1		The start start	10310 1 -				- Tomas							
у У	w in vo	Ischneiden		200					-									-best		
X Abm Y Abm Dicke Nac	Abmes nessung nessung chschneiden nneiden	sungen4/ 3/ am Ende	000 000 18 Absch	Plattenan Schnittge Ladung Überlaj Längssc	Einstellun zahl sschwindigke jsumkehr pppung ausge	gen	1 40 10		000 5/5 5/5	31 31 28 31 28 31 28 31 28 31 28 31			P2 050 050 P2 050 050 P2	4/5 4/5 4/5			P 17( P 17( P	1 DO 1 DO 1		575 575 575
Querse	chnitt		8	Z und W			5													
Machine							_	l		-	-		-	-	-		-			
	(	1.0		0.0				schnittg 5 Schnittg 0 Entnahn	se eschwin negesch	digkeit Vor Vor windig	rschubw t [mt/min rschubw keit [mt/	vert des Sä ] vert des Sc /min]	gewagens hiebers be	s beim So eim Entre	chneider ehmen	1		I	P Q	

#### <MAIN>

.....

.....

#### <DRAW>

<PANEL ID=".." REP="1" L="3200" H="3000">

#### .....

.....

#### </PANEL>

<PANEL ID=".." REP="1" L="785.6" H="3000" />

#### </DRAW>

## </MAIN>

Die Rohplatte kann daher mit Vorschnitten in zwei oder mehr Platten unterteilt werden. Die Größe L einer Restplatte muss den Schnitt des Vorschneidens, die Abmessungen der vorherigen Platten einschließlich der Dicker der Säge (im Beispiel beträgt die Sägenstärke 4,4 mm) in Betracht ziehen.

Jeder Schnittcode in der Zeichnung wird durch den eindeutigen **ID**-Code identifiziert. Beim Laden der Datei "Xml" in die Anwendung wird der **ID**-Code automatisch vergeben, so dass die Ausführung des Schnittplanes das Werkstück identifizieren kann. Daher ist es nicht erforderlich, die **ID**-Nummer im Abschnitt **DRAW** zu definieren.

Nach der Aufnahme jeder Platte wird diese mit der gleichen Drehrichtung wie programmiert in die Maschine eingelegt und nach rechts (Standard) oder links verschoben. Zur Erzeugung der Bänder können ein oder mehrere Längsschnitte angewendet werden. Im Baum "Xml" müssen daher innerhalb des entsprechenden **PANEL**-Knotens die beschreibenden Knoten der durch die Längsschnitte erzeugten Streifen eingefügt und in der Reihenfolge, in der sie in der Zeichnung von unten nach oben angeordnet sind, in den Baum "Xml" eingefügt werden.

### <MAIN>

## </MAIN>

Nach der Aufnahme jedes Bandes wird es in die Maschine eingelegt, die um 90° im Uhrzeigersinn in Bezug auf die programmierte Zeichnung gedreht und immer nach links gezogen wird. Zur Erzeugung der Elemente können ein oder mehrere Querschnitte angewendet werden. Im Baum "Xml" müssen daher innerhalb des entsprechenden **STRIPE**-Knotens die beschreibenden Knoten der durch die Querschnitte erzeugten Elemente eingefügt werden, die in der Reihenfolge, in der sie in der Zeichnung von rechts nach links (von links nach rechts bei senkrechten Plattenaufteilsäge) angeordnet sind, in den Baum "Xml" eingefügt werden.

### <MAIN>

#### </STRIPE>

Jedes Element kann wiederum mit zwei zusätzlichen Arten von Schnitten Zeta-Schnitten und W-Schnitten reduziert werden.

Im Baum "Xml" müssen innerhalb des entsprechenden **ELEMENT**-Knotens die beschreibenden Knoten der von den Zeta-Schnitten erzeugten Elemente eingefügt werden, die in der Reihenfolge, in der sie in der Zeichnung von unten nach oben angeordnet sind, in den Baum "Xml" eingefügt werden.

Im Baum "Xml" müssen innerhalb des entsprechenden **ELEMENTZ**-Knotens die beschreibenden Knoten der von den W-Schnitten erzeugten Elemente eingefügt werden, die in der Reihenfolge, in der sie in der Zeichnung von rechts nach links (HS) angeordnet sind, in den Baum "Xml" eingefügt werden.

```
<MAIN>
```

```
.....
  .....
  <DRAW>
    <PANEL ID=".." REP="1" L="3200" H="3000">
       <STRIPE ID=".." REP="3" L="3200" H="575">
         .....
         .....
         <ELEMENT ID=".." REP="1" L="310" H="575">
           <ELEMENTZ ID=".." REP="1" L="310" H="245">
              .....
           </ELEMENTZ>
           <ELEMENTZ ID="..." REP="1" L="310" H="205">
              <ELEMENTW ID=".." REP="1" L="280" H="205">
                .....
                .....
              </ELEMENTW>
           </ELEMENTZ>
         </ELEMENT>
         .....
         .....
       </STRIPE>
       .....
       .....
    </PANEL>
    <PANEL ID=".." REP="1" L="785.6" H="3000" />
  </DRAW>
</MAIN>
```

Jeder Schneideknoten kann das Attribut "**REP**" enthalten, in das die beliebigen Wiederholungen eingefügt werden können (Standard=1).

# 8.10.1 LABEL-KNOTEN

Innerhalb jedes Knotens ("Panel", "Band", "Element", "ElementZ" und "ElementW") kann eine der Werkstücknummer entsprechende Bezeichnung programmiert werden (Absatz "Schnitte" Kapitel "Erstellen eines Schnittplanes").

<ELEMENT ID=".." REP="1" L="1700" H="575">

<LABEL Code="P1" Rep="1" />

## </ELEMENT>

Der Knoten LABEL enthält folgende Attribute:

- Attribut Code: alphanumerischer Code, der dem Werkstückcode des Knotens PIECELIST entspricht.
- Attribut "Rep": Wiederholung der Etikette (Standard= "1")

# 8.10.2 KNOTEN DER NUTEN UND FENSTER

Innerhalb jedes Knotens ("Panel", "Band", "Element", "ElementZ" und "ElementW") kann die Bearbeitung einer Nute oder Fensters (Absätze "Nuten" und "Fenster", Kapitel "Erstellen eines Schnittplanes").

```
<ELEMENT ID=".." REP="1" L="1700" H="575">
```

```
<GROOVE Num="1" Orient="0" QL="50" QR="1600" QD="50" Depth="5" DimY="18" Interr="1" Corr="42"
AutoCorr="0" />
```

```
<LABEL Code="P1" Rep="1" />
```

## </ELEMENT>

Der Knoten **GROOVE** enthält folgende Attribute:

- Num: progressiv.
- **Orient**: 0=Waagerecht; 1=Senkrecht.
- **QL:** stellt das anfängliche X Maß der Nut in Bezug auf den Nullpunkt des Objekts dar, für das sie programmiert ist (unten links), ohne den Abschnitt.
- **QR:** stellt das endgültige X Maß der Nut in Bezug auf den Nullpunkt des Objekts dar, für das sie programmiert ist (unten links), ohne den Abschnitt.
- **QD:** stellt das Y Maß des untersten Teils der Nut relativ zum unteren Teil des Referenzobjekts dar, ohne den Abschnitt.
- **Depth:** stellt die Tiefe der programmierten Nute dar.
- **DimY:** stellt das Y Maß der Nut entlang der absoluten Y Richtung des Werkstückes dar.
- **Interr:** wenn 1, bedeutet dies, dass die Nut nicht in X verläuft, sondern innerhalb des Objekts definiert ist.
- Corr: Ist der in die Nutform eingefügte Sägekorrekturparameter (der Standardwert ist in den technologischen Parametern des Knotens der Säge (8,13) geschrieben), der im Falle einer pneumatischen Säge verwenden werden kann.
- **AutoCorr:** Wenn 1, wird die Korrektur im Falle einer motorisierten Säge (Säge-Knoten (8,2)) automatisch berechnet.

Das Fenster wird immer interpretiert, indem die X-Maße der unteren Eckpunkte, die Y-Maße des unteren Teils und dessen Höhe definiert werden.

```
<ELEMENT ID=".." REP="1" L="1700" H="575">
```

```
<WINDOW Num="1" QL="425" QR="1275" QD="143.75" DimY="287.5" Corr="114" AutoCorr="0" /> <LABEL Code="P1" Rep="1" />
```

# </ELEMENT>

Der **WINDOW** Knoten enthält folgende Attribute:

- Num: Progressiv.
- **QL:** Stellt das X-Maß des unteren linken Scheitels des Fensters in Bezug auf den Nullpunkt des Objekts dar, für das es programmiert ist, ohne den Abschnitt.
- **QR:** Stellt das X-Maß des unteren rechten Scheitels des Fensters in Bezug auf den Nullpunkt des Objekts dar, für das es programmiert ist, ohne den Abschnitt.
- **QD:** Stellt das Maß des unteren Teils des Fensters in Bezug auf den Rand des Objekts dar, für das es programmiert ist, ohne den Abschnitt.
- **DimY:** Stellt die Fensterhöhe entlang der absoluten Y-Richtung des Werkstücks dar.
- Corr: ist der Korrekturparameter der Säge, der in die Form der Fenster eingefügt wird (die hochzuladende Standardeinstellung steht in den technologischen Parametern im Knoten Säge (8,14)).

**AutoCorr:** Wenn 1, wird die Korrektur im Falle einer motorisierten Säge (Säge-Knoten (8,2)) automatisch berechnet.

# 8.11 PFAD DER STÜCKLISTE

Das Format der Datei wird beschrieben, die den Schnittplan enthält (Kapitel "Optimierung").

Das Format dieser Datei ist "Csv" und befindet sich in dem im Feld "DirProd" der Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini" angegebenen Verzeichnis.

In jede Textdatei können die Abmessungen der Rohplatten (Material), der zu produzierenden Werkstücke (Part) und der Reststücke (Extra) eingefügt werden.

Auf der Import-Seite (Abschnitt "Xml importieren" Kapitel "Optimierung") können Sie die erstellten Csv-Dateien auswählen und optimieren.

Die Grenzwerte für die maximale Anzahl der Rohplatten (Zeilen **Material**) und die maximale Anzahl der Werkstücke (Mengen- und Zeilen **Part**) können geändert werden und beziehen sich auf die Art der installierten Lizenz von Ardis.

2					B	eamBoard:	PATTERN.CSV	/						- 0
	Ausführung	Editor Diagnostik	Manuell Zwänge	e Simulator	Optimiere	r Instan	dhaltung	_	_		_	_		Konfigura
				0										
				0	-									
Neu	Offnen Sp n	eicher Optimieren Im unter	portieren Ausscl	hneiden Kopie	ren Einfüge	en								
	۷	Verkstücke		Ändern										
								_						
Stoff								0	Ohne Vorschn	eiden	Vorse	chneiden	O Nur Vorschneid	en
	Codo	X Abmosaum	X Abmonound	Dieko	Mongo		Masarung	Cohnit	•	Länger		Ouereehnitt	Z und W	
	Code	× Abmessun	g T Abmessung	DICKE	Menge		waserung	Schini	L	Langsa	abscriniu	Querschnitt	abschneiden	
•	MDF	3200	2000	18	1	0	)	10		10		3	5	
*	MDF 2	2200	1000	18	- 1	0	)	10		10		5	5	
ж														
Maala														
verks	шске													
	Code	Programm	Länge	Höhe	Maserung	Beschrei	ibung	Menge	Stoff der Ka oben	ante	Dicke der Kante oben	Dimension	Stoff der Kante unten	Dicke der Kante unten
۱.	P1		1700	576	0	TEST 1	:	3	PVC		1			0
	P2		1050	476	0	TEST 2	:	3			0		PVC	1
	P3		311	245	0	TEST 3		3			0			0
	P4		281	205	0	TEST4		3			0			0
*														
<														
xtra														Parameter .
	Code	Programm	Länge	Höhe	Maserung	Beschrei	ibung	Menge	Stoff der Ka oben	ante	Dicke der Kante oben	Dimension	Stoff der Kante unten	Dicke der Kante unten
•	P5		2000	1000	0	TEST 5	:	3			0			0
*														
<														
-														Deremotor
														Faiameter.
_														
chine			_		_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
	0.	8 X	0. 0		Vorrio	chtung D	Diagnose							
					*			Vorso	hubwert des	Sägewa	gens beim Scl	nneiden		
					4 5	Sc	chnittgeschw	indigkeit [n	nt/min]					PA
					- *			Vorse	hubwert des	Schieber	s beim Entnel	nmen	J	
					40	Er	ntnahmeges	chwindiake	it [mt/min]					9 🗾

# 8.11.1 MATERIAL

**Material** ist die Liste der zu optimierenden Platten. Jede Zeile definiert eine Platte (max. 3 Zeilen). Die Felderliste der Rohplatte folgt:

- Material: Konstant.
- Code: Werkstoffbezeichner.
- X Abmessung (mm): X Abmessung der Rohplatte.
- Y Abmessung (mm): Y Abmessung der Rohplatte.
- Dicke (mm): Dicke der Rohplatte.
- Menge der Platten (Min. 1) Sie wird automatisch nach der Liste der zu produzierenden Werkstücke berechnet.
- Maserung der Platte (O=deaktiviert; 1=Richtung entlang der Dimension X; 2= Richtung entlang der Dimension Y).
- Abschnitt (mm).
- Abschnitt der Längsschnitt (mm).
- Abschnitt der Querschnitt (mm).
- Abschnitt der Schnitte Z und W (mm).

Jedes Feld ist vom Kennzeichen ";" getrennt. Beispiel mit zwei Plattentypen: Material;MDF;3200;2000;18;1;0;10;10;8;5 Material;MDF 2;2200;1000;18;1;0;10;10;8;5

# 8.11.2 PART

**Part** ist die Liste der zu produzierenden Werkstücken. Jede Zeile definiert ein Werkstück (max. 40 Zeilen). Die Felderliste der Rohplatte folgt:

- Part: Konstant.
- Code: Bezeichner des Werkstückes (Druck von Etiketten und Bericht) Max. Länge 15 Zeichen
- Werkstückslänge (mm)
- Werkstückshöhe (mm)
- Maserung der Platte (0=deaktiviert; 1=Längsrichtung; 2 = Höhenrichtung; E3 = Einseitige Richtung; 4 = immer in der Länge; 5 = Immer in der Höhe).
- Beschreibung des Werkstücks. Es ist auch möglich, den Namen des Programmes und den Kunden in das gleiche Feld mit einer Trennzeichenfolge (" – ") einzufügen.
- Menge der zu produzierenden Platten (Max. 400)
- Oberkantendicke (mm): parallel zu Werkstücklänge. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Unterkantendicke (mm): parallel zur Werkstücklänge. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Dicke der rechten Kante (mm): parallel zur Werkstückhöhe Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Dicke der linken Kante (mm): parallel zu Werkstückhöhe. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Berechnung der Dimensionen der Oberkante: Boolescher Wert, bei dem die Dicke der Oberkante von der Werkstückhöhe abgezogen wird. Standardwert=True
- Berechnung der Dimensionen der Unterkante: Boolescher Wert, bei dem die Dicke der Unterkante von der Werkstückhöhe abgezogen wird. Standardwert=True
- Berechnung der Dimensionen der rechten Kante. Boolescher Wert, bei dem die rechte Kantendicke von der Werkstücklänge abgezogen wird. Standardwert=True.
- Berechnung der Dimensionen der linken Kante. Boolescher Wert, bei dem die Dicke der linken Kante von der Stückhöhe abgezogen wird. Standardwert= True.
- Zusätzliche Parameter (1..15).

Jedes Feld ist vom Kennzeichen ";" getrennt.

Csv Beispiel mit vier Werkstücktypen:

Part; P1;1700;575;0; TEST 1 - - CUSTOMER; 3; 1 - PVC; 0; 0; 0; 7rue; True; True; 5; 10; ;; ;; ;; ;; ;; ;; ;; ;;

Part;P2;1050;475;0;TEST 2 - - CUSTOMER;3;0;1 - PVC;0;0;True;True;True;True;5;10;;;;;;;;;;;;;;

**Part;**P4;280;205;0;TEST 4 - - CUSTOMER;3;0;0;0;1 - PVC;True;True;True;True;5;10;;;;;;;;;;;;;

# 8.11.3 TECH

Tech stellt die Parameterliste der Maschine (Technologie) dar.

Die Felderliste der Technologie folgt:

- Tech: Konstante
- Dicke der Säge (mm). Der in den technologischen Parametern der Maschine festgelegte Wert wird automatisch angegeben.
- Höhe der Plattenstapel (mm). Der in den technologischen Parametern der Maschine festgelegte Wert wird automatisch angegeben.
- Vorschneiden (0=Deaktiviert; 1=Aktiviert; 2= Erzwungen).

0: Keine Vorschnitte werden in die Schnittplänen eingefügt.

1: Vorschnitte werden nur bei vorteilhafter Optimierung eingefügt.

2: Vorschnitte werden in alle Schnittmuster eingefügt.

- Schnittgeschwindigkeit (m/min.) Der in den technologischen Parametern der Maschine festgelegte Wert wird automatisch angegeben.

Jedes Feld ist vom Kennzeichen ";" getrennt.

Csv Beispiel:

Tech;4.4;100;1;50

# 8.11.4 EXTRA

**Extra** ist die Liste der überschüssigen Stücke. Jede Zeile definiert ein Werkstück (Max. Zeilen 40). Folgt die Liste der Werkstückfelder (wie **Part**):

- Extra: Konstante.
- Code: Bezeichner des Werkstückes (Druck von Etiketten und Bericht) Max. Länge 15 Zeichen.
- Werkstückslänge (mm)
- Werkstückshöhe (mm)
- Maserung der Platte (0=Deaktiviert; 1=Längsrichtung; 2 = Höhenrichtung; E3 = Einseitige Richtung; 4 = immer in der Länge; 5 = Immer in der Höhe).
- Beschreibung des Werkstücks. Es ist auch möglich, den Namen des Programmes und den Kunden in das gleiche Feld mit einer Trennzeichenfolge ( $_{,n}$  ") einzugeben.
- Menge der zu produzierenden Platten (Max. 400).
- Oberkantendicke (mm): Parallel zu Werkstücklänge. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Unterkantendicke (mm): Parallel zu Werkstücklänge. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Dicke der rechten Kante (mm): Parallel zu Werkstückhöhe. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Linke Kantendicke (mm): Parallel zu Werkstückhöhe. Es ist auch möglich, das Kantenmaterial mit einer Trennzeichenfolge ("-") in dasselbe Feld einzufügen.
- Berechnung der Dimensionen der Oberkante: Boolescher Wert, bei dem die Dicke der Oberkante von der Werkstückhöhe abgezogen wird. Standardwert= True.
- Berechnung der Dimensionen der unteren Kante. Boolescher Wert, bei dem die Dicke der Unterkante von der Werkstückhöhe abgezogen wird. Standardwert= True.
- Berechnung der Dimensionen der rechten Kante. Boolescher Wert, bei dem die rechte Kantendicke von der Werkstücklänge abgezogen wird. Standardwert= True.
- Berechnung der Dimensionen der linken Kante. Boolescher Wert, bei dem die Dicke der linken Kante von der Werkstücklänge abgezogen wird. Standardwert= True.
- Zusätzliche Parameter (1..15).

Jedes Feld ist vom Kennzeichen ";" getrennt.

Csv Beispiel mit einem Werkstücktyp:

# 8.12 XML BERICHT

Im Albatros-Berichtsverzeichnis (Feld "DirReport" Datei "C:\Albatros\Bin\Tpa.Ini") wird eine "Xml" Datei erzeugt, die den Maschinenstatus und die Bearbeitung der Schnittmuster aufzeichnet.

Die Xml-Datei heißt "BeamBoard\_Report", gefolgt vom aktuellen Datum im Jahres-, Monats- und Tagesformat (JJJJMMTT).

Der Hauptknoten ist Machine, gefolgt vom Maschinennamen (Attribut Name).

Die folgenden Knoten sind verschachtelt und enthalten immer das Start- und Enddatum und die Uhrzeit (Attribute **Start** und **End**):

- **On**: Trägt den Anfang und das Ende der BeamBoard ein.
- **Power**: Trägt die angetriebene Maschine ein.
- List: Trägt den Befehl Start und den Befehl End einer ausgeführten Liste (Ausführungsseite) ein.
- Program: Trägt den Namen des ausgeführten Schnittplans (Attribut Name) und die mit dem Namen verbundene progressive Zahl (Attribut Code) ein.
- Piece: Trägt den Code in der Werkstückliste (Name), die Abmessungen, (Dimensions), die Wiederholungen (Repetitions) und die Uhrzeit der Ausführung (End) ein.

Es folgt ein Beispiel für einen "XML" -Report:

```
<Machine last="1" first="1">
  <Number>1</Number>
  <Name>TEST</Name>
  <0n>
    <Start>2019/05/29 13:50:39</Start>
    <Power>
       <Start>2019/05/29 13:50:46</Start>
       <List>
         <Start>2019/05/29 13:51:35</Start>
         <Program>
           <Start>2019/05/29 13:51:35</Start>
           <Name>C:\Albatros\Product\PATTERN.Xml</Name>
           <Code>1</Code>
           <Piece End="13:53:39" Repetitions="1" Dimensions="1700;575;18;" Name="P1" />
           <Piece End="13:53:39" Repetitions="1" Dimensions="1700;575;18;" Name="P1" />
           <Piece End="13:53:40" Repetitions="1" Dimensions="1700;575;18;" Name="P1" />
           <Piece End="13:54:44" Repetitions="1" Dimensions="310;245;18;" Name="P3" />
           <Piece End="13:55:37" Repetitions="1" Dimensions="280;205;18;" Name="P4" />
           <Piece End="13:56:20" Repetitions="1" Dimensions="1050;475;18;" Name="P2" />
           <Piece End="13:57:00" Repetitions="1" Dimensions="310;245;18;" Name="P3" />
           <Piece End="13:57:54" Repetitions="1" Dimensions="280;205;18;" Name="P4" />
           <Piece End="13:58:36" Repetitions="1" Dimensions="1050;475;18;" Name="P2" />
           <Piece End="13:59:16" Repetitions="1" Dimensions="310;245;18;" Name="P3" />
           <Piece End="14:00:10" Repetitions="1" Dimensions="280;205;18;" Name="P4" />
           <Piece End="14:00:53" Repetitions="1" Dimensions="1050;475;18;" Name="P2" />
           <End>2019/05/29 14:01:07</End>
```

```
</Program>
<End>2019/05/29 14:01:07</End>
</List>
<End>2019/05/29 14:02:34</End>
</Power>
<End>2019/05/29 14:02:34</End>
</On>
```

</Machine>

# 8.13 DEMO MODUS

Wenn kein Tpa-Lizenzhardwareschlüssel vorhanden ist, wird BeamBoard im "Demo" -Modus gestartet.

In diesem Modus werden nur die allgemeinen Funktionen der Software angezeigt, sodass Sie mit den folgenden Einschränkungen auf die meisten Funktionen zugreifen können:

- Es ist nicht möglich, ein Programm in der Maschine auszuführen.
- Die Optimierungsseite wird deaktiviert, so dass die Stückliste nicht optimiert oder Schnittmuster von externen Optimierern importiert werden können.
- Es ist möglich, jeden Schnitttyp einzufügen, es ist jedoch nur möglich, ein Programm zu speichern, wenn:
  - Der Schnittplan enthält max. 3 Vorschnitte;
  - o der Schnittplan enthält max. 3 Längsschnitte;
  - o der Schnittplan enthält max. 3 Elemente innerhalb jedes Bandes;
  - o der Schnittplan enthält max. 2 überlappte Platten.

<u>VORSICHT</u>: Wenn ein Programm geöffnet wird, das diesen Anforderungen nicht erfüllt, führt der Versuch, es zu speichern, zu seiner Auflösung.

# 8.14 SPRACHWECHSEL

Es ist möglich, die Sprache der Anwendung ändern, indem Sie auf das Weltkartensymbol (Anwendung "Langs") in der Windows-Taskleiste klicken:

Machi	ne									
Y	(	0. O 🗙	(	). 🖸		Vorrichtung	Diagnose			-
						*	Vorschubwert des Sägewagens beim Schneid	en		
						▲ 5 ★	Schnittgeschwindigkeit [mt/min] Vorschubwert des Schiebers beim Entnehmen		CLangs - Deutsch	
						<b>4</b> 0	Entnahmegeschwindigkeit [mt/min]		× 6	9 🤛
								-	6	
-	р Ц	e	<b>i</b>	Ŷ	80			RA	へ 📥 🖫 🕼 DEU 10 26.0	:29 9.2019 🔁

Es öffnet sich das folgende Fenster, in dem Sie die gewünschte Sprache auswählen können:

Sprachen >						
Sprache wählen						
italiano	^					
English						
français						
Deutsch						
español						
Ελληνικά						
Nederlands						
polski						
português	~					
OK Cancel						

Nach der Auswahl der Sprache müssen Sie das BeamBoard schließen und neu starten.

# 8.15 SETUP-EINRICHTUNG

Dieses Kapitel beschreibt die Verfahren zum Aktualisieren und erstmaligen Installieren von Beamboard.

# **8.15.1 AKTUALISIERUNG**

Bevor Sie mit dem Update fortfahren, schließen Sie alle Anwendungen und erstellen Sie eine Kopie des Verzeichnisses "C:\Albatros".

Wenn nur eine Aktualisierung erforderlich ist, weil BeamBoard bereits installiert ist, reicht es aus, die ausführbare Datei "ServicePack\_X.X\_X.exe" zu starten und "C:\Albatros" als Zielverzeichnis auszuwählen.

Achten Sie darauf, "BuilderApp.exe" nicht zu starten, da alle Technologie- und Konfigurationsparameter überschrieben werden.

🚆 WinRAR self-ex	tracting archive —		×
	<ul> <li>Press Extract button to start extraction.</li> <li>Use Browse button to select the destination from the folders tree. It can be also entered manually.</li> <li>If the destination folder does not exist, it will created automatically before extraction.</li> </ul>	n folder I be	< ~ ~
	Destination folder       c:\Albatros     ~       Extraction progress	Browse.	
	Extract	Cancel	

Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros". Dann klicken Sie auf "Extract".

# 8.15.2 ERSTE EINRICHTUNG

Wenn Sie das BeamBoard zum ersten Mal installieren müssen, öffnen Sie den Ordner "Setup BeamBoard VerX.X", der die folgenden Dateien enthält:

- 1) "BuilderApp.exe";
- 2) "ServicePack\_X.X\_X.exe"; (X.X\_X ist die Nummer der ServicePack-Version)
- 3) "Setup BeamBoard VerX.X exe"; (X.X ist die Nummer der Setup-Version)

und starten die ausführbare Datei "Setup BeamBoard VerX.X exe"

🌍 BeamBoard Setup	_		$\times$
<b>Choose Install Location</b> Choose the folder in which to install BeamBoard.			
Setup will install BeamBoard in the following folder. To install in a different and select another folder. Click Install to start the installation.	nt folde	r, click Br	owse
Destination Folder	Bro	wse	
Space required: 299.4MB Space available: 86.2GB			
Nullsoft Install System v3.0	all	Car	ncel

Das Standardverzeichnis ist "C:\Albatros". Dann klicken Sie auf "Install".

Albatros 3.1 + SP6 Setup						
Choose Components Choose which features of Albatros 3.1 + SP6 you want to install.						
Check the components you want to install and uncheck the components you don't want to install. Click Next to continue.						
Select the type of install:	Custom					
Or, select the optional components you wish to install:	Remote modules					
	Description					
Space required: 92.5MB	Space required: 92.5MB Position your mouse over a component to see its description.					
Nullsoft Install System v2.46.5-Unicode						
< Back Next > Cancel						

Wenn die Installation an diesem Punkt eintrifft, wählen Sie die Optionen wie im Bild gezeigt aus und klicken Sie auf "Next".

Albatros 3.1 + SP6 Setup						
Choose Install Location Choose the folder in which to install Albatros 3.1 + SP6.	<b>(2)</b>					
Setup will install Albatros 3.1 + SP6 in the following folder. To install in a different folder, dick Browse and select another folder. Click Install to start the installation.						
Destination Folder	Browse					
Space required: 92.5MB Space available: 270.3GB Nullsoft Install System v2.46.5-Unicode	Cancel					

Bestätigen Sie "C:\Albatros" und klicken Sie auf "Install."

🕞 DDD Simulation ActiveX Setup	
Choose Install Location	(Name)
Choose the folder in which to install DDD Simulation ActiveX.	
Setup will install DDD Simulation ActiveX in the following folder. To install click Browse and select another folder. Click Install to start the installatio	in a different folder, n.
Destination Folder	Browse
	browsen
Space required: 30.9MB	
Space available: 266.4GB	
Powered by DDD	
Insta	all Cancel

Das ist das Fenster das Installationsfenster des 3D-Simulators. Klicken Sie auf "Install".



Das ist das Installationsfenster der Treiber für den Ardis-Hardwareschlüssel. Klicken Sie auf "Next"

记 CodeMeter Runtime Kit v5.22 Setup 🛛 🗌		×
End-User License Agreement Please read the following license agreement carefully		<u>M</u> V
WIBU-SYSTEMS AG, Karlsruhe, Germany and Wibu-Systems USA Inc., Edmonds, WA, USA Software License Agreement, Single Use License CodeMeter and WibuKey Software PLEASE READ THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT ("LICENSE") BEFORE USING THE SOFTWARE. BY USING THE SOFTWARE, YOU ARE AGREEING TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. IF YOU ARE ACCESSING THE SOFTWARE ELECTRONICALLY, SIGNIFY YOUR AGREEMENT TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE BY CLICKING THE "AGREE/ACCEPT" BUTTON. IF YOU DO NOT AGRI TO THE TERMS OF THIS LICENSE. RETURN THE WIBU-SYSTEMS	EE	
Print Back Next C	ancel	

Klicken Sie auf "Next nachdem die Lizenzbedingungen bestätigt worden sind.

🖟 CodeMeter Runtime Kit	v5.22 Setup		_	$\times$
Installation Scope Choose the installation s	cope and folder			
User name: Organization:	TPA			
Install just for you     CodeMeter Runtime     just for your user a	(TPA) Kit v5.22 will be installed in count. You do not need lo	a per-user folde cal Administrator p	r and be available privileges.	ł
Install for all user CodeMeter Runtime and be available fo must have local Ad	Kit v5.22 will be installed ir all users. You can change inistrator privileges.	a per-machine fo the default install	older by default ation folder. You	
	Ba	k Next	Cano	cel

Klicken Sie auf "Next" nach dem die angezeigten Daten (Benutzername "TPA") bestätigt worden sind.

💭 CodeMeter Runtime Kit v5.22 Setup — 🗆 🗙								
Custom Setup Select the way you want features to be installed.								
Click the icons in the tree below to change t	he way features will be installed.							
€ CodeMeter Runtime Kit	This features installs the CodeMeter Runtime Kit on your computer.							
	This feature requires 31MB on your hard drive. It has 2 of 2 subfeatures selected. The subfeatures require 17MB on your hard drive.							
	Browse							
Reset Disk Usage	Back Next Cancel							

Klicken Sie auf "Next"

🕼 CodeMeter Runtime Kit v5.22 Setup 🦳 —		×
Ready to install CodeMeter Runtime Kit v5.22		11. 27
Click Install to begin the installation. Click Back to review or change any of y installation settings. Click Cancel to exit the wizard.	'our	
Back Install	Cano	el

Klicken Sie auf "Install".

🛃 Ardis Optimizer 16.07.04			-		×
Ardis Optimizer 16.07.0 Setup Wizard	4		A	RD	IS
The installer will guide you through the st computer.	teps required to instal	l Ardis Optimizer	16.07.0	14 on you	ſ
WARNING: This computer program is pr Unauthorized duplication or distribution o or criminal penalties, and will be prosecu	otected by copyright of this program, or any ted to the maximum e	law and internat portion of it, ma extent possible u	ional tre y result nder the	aties. in severe Haw.	civil
	Cancel	< Back		Next:	>

Das ist das Installationsfenster für den Ardis- Optimierer. Klicken Sie auf "Next"

Ardis Optimizer 16.07.04		-	-	
_icense Agreemen	t		AR	D
Please take a moment to read th Agree", then "Next". Otherwise	ne license agreement now. If y click "Cancel".	you accept the ter	ms below,	, click ''l
Conditions				
This Agreement auth Programs provided b system (Authorized S network of microcom within another applica more than one Autho more than 1 user or y	orizes the Licensee to y ARDIS in machine r System). For the purpo puters or an integratio ation or Web access s rized System. Same f web applications a nu	o use the Lice readable form ose of this Lic on of Ardis as solutions, will for integration mber of users	ensed o on a s cense, a a funct require ns servi s equiva	ingle a tion e ng alent
O I Do Not Agree	I Agree			

Klicken Sie auf "Next" nachdem die Lizenzbedingungen bestätigt worden sind.

🖟 Ardis Optimizer 16.07.04			_ □	×
Select Installation Folde	PL		ARC	SIC
The installer will install Ardis Optimizer 16.	.07.04 to the followin	ig folder.		
To install in this folder, click "Next". To in	nstall to a different fo	lder, enter it bel	low or click "Bro	wse".
Eolder: C:\Ardis\			Browse	
			Disk Cost	
Install Ardis Optimizer 16.07.04 for your     Everyone     Instance	rself, or for anyone w	ho uses this co	omputer:	
O Just me				
	Cancel	< Back	Nex	t >

Klicken Sie auf "Next"

🖟 Ardis Optimizer 16.07.04			_		×
Confirm Installation			A	RD	IS
The installer is ready to install Ardis Optin Click "Next" to start the installation.	nizer 16.07.04 on yc	our computer.			
	Cancel	< Back		Next :	>

Bestätigen Sie die Installation, indem sie auf "Next" klicken.

🌍 BeamBoard Setup	– 🗆 X
Installing Please wait while BeamBoard is being installed.	
Search in: C:\LEVEL Inst. v. 1.0.5 da rilasciare	
Registering: C:\Albat Registering: C:\Albat Delete file: C:\Albatrc Delete file: C:\Albatrc Delete file: C:\Albatrc Delete file: C:\Albatrc Delete file: C:\Albatrc	× ^
Create folder: C: \Use Create shortcut: C: \U Create shortcut: C: \U Search Last Service Pack	start Menu\Progr Start Menu\Pr ✓
Nullsoft Install System v3.0	Next > Cancel

Klicken Sie auf "Yes", um das ServicePack der Aktualisierung zu installieren und warten Sie bis zum Ende der Installation.



Die Ordner, die die Anwendungskonfiguration kennzeichnen, sind wie folgt:

- 1) "C:\Albatros\Mod.0\Config" (kennzeichnet einen Teil der technologischen Parameter).
- 2) "C:\Albatros\System" (kennzeichnet das ganze Anwendungsprogramm).

Wenn diese Ordner überschreiben werden, kann die Kennzeichnung des Anwendungsprogramms vollständig geändert werden.

Führen Sie nach diesem Vorgang immer die ausführbare Datei "ServicePack\_X.X\_X.exe" aus, um die Version zu aktualisieren.

Nachdem die Installation abgeschlossen ist, starten Sie das System neu.

# 8.15.3 ALBATROS-KOMMUNIKATIONSEINSTELLUNGEN

## Verwenden Sie das "Cross"- Kabel, um den PC mit dem Fern-CN zu verbinden.

Die NC-Module verbinden sich über das Netzwerk mit dem PC-Supervisor. Sie müssen das Netzwerk korrekt konfigurieren. Die folgenden Seiten beziehen sich auf einen PC mit einer einzigen Netzwerkkarte, die ausschließlich zum Anschluss an die NC-Module verwendet werden darf. Wenn im PC mehrere Netzwerkkarten installiert sind, gelten die folgenden Richtlinien nur für die Karte, die für den Anschluss an die NC-Module (dediziertes Netzwerk) verwendet wird.

### NETZWERKKONFIGURATION.

Um das Netzwerk zu konfigurieren, gehen Sie zu "Start-> Control Panel-> Network and Internet->Network and Sharing Centre->Change adapter settings". Wenn mehrere Verbindungen (Netzwerkkarten) vorhanden sind, stellen Sie sicher, dass Sie diejenige ausgewählt haben, die für die Verbindung zu den Clipper-Modulen verwendet werden soll, und greifen Sie auf die Verbindungseigenschaften zu (klicken Sie mit der rechten Maustaste). Das TCP / IP-Protokoll ist standardmäßig installiert, sollte jedoch weiterhin korrekt konfiguriert sein. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt:



Wählen Sie "Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)" und klicken Sie auf die Schaltfläche "Eigenschaften".

		_		
ou can get IP settings assigned his capability. Otherwise, you n or the appropriate IP settings.	l automatically if y eed to ask your ne	our n etwor	etwork k admir	support iistrator
Obtain an IP address auton	natically			
Ose the following IP addres	s:			
IP address:	169 . <mark>25</mark> 4	ŧ. C	).1	
Subnet mask:	255 . 255	i. 0	. 0	
Default gateway:		•		
Obtain DNS server address	auto matically			
() Use the following DNS serve	er ad dresses:			
Preferred DNS server:	1	12	54	
Alternate DNS server:			392	
			Adv	anced.

Wählen Sie die Option "Use the following IP address" aus und geben Sie die folgenden Parameter ein:

- IP address: 169.254.0.1.
- Subnet mask: 255. 255.0.0.

"OK" drucken.

# **8.15.4 FIREWALLKONFIGURATION**

Die "Firewall" ermöglicht es, die Netzwerkverbindungen unter Kontrolle zu halten und damit die Sicherheit des Systems zu verbessern, kann aber, wenn sie nicht konfiguriert ist, die Verbindung zwischen den Modulen NC und Albatros blockieren.

Die Komponenten von Albatros, die die Kommunikation mit den NC-Modulen durchführen, sind wie folgt:

- Tpasock.exe implementiert die Kommunikation mit NC-Modulen.
- AlbDHCP.exe weist den NC-Modulen IP-Adressen zu.

Beim Start des ersten Anschlusses zwischen PC und NC wird der Zugang zum Netzwerk durch die "Firewall" blockiert. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt:

Windows Secur	rity Alert	×		
💮 Windo	ws Firewal	l has blocked some features of this program		
Windows Firewall h and private networ	as blocked some	e features of Comunicatore verso AlbRtx remoti. on all public		
	<u>N</u> ame:	Comunicatore verso AlbRtx remoti.		
<u> </u>	Publisher:	TPA Spa		
	Pat <u>h</u> :	C:\alba30\bin\tpasock.exe		
Allow Comunicatore	e verso AlbRtx r	emoti. to communicate on these networks:		
Private networks, such as my home or work network				
Public networks, such as those in airports and coffee shops (not recommended because these networks often have little or no security)				
What are the risks of allowing a program through a firewall?				
		Allow access Cancel		

Drücken Sie die Schaltfläche "Allow access", damit die "Firewall" dem Anschluss der Tpasocke an die NC-Module zustimmt.

# 8.15.5 NC-KONFIGURATION MIT LOGISCHEM MODUL

Nach Abschluss der Konfiguration und Überprüfung der korrekten NC-IP-Adresse kann der CN als Steuergerät verwendet werden. Bei einer einzelnen Maschine (einzelnes NC-Modul) ist eine automatische Erkennung eines neuen Moduls vorgesehen.

Zur automatischen Erkennung muss das NC-Modul ca. 1 Minute vor dem Start von Albatros eingeschaltet werden. Die Erkennung wird nur ausgeführt, wenn Albatros gestartet wird. Daher ist es wichtig, die Startreihenfolge zu beachten. Sobald Albatros das NC-Modul erkennt, wird ein Dialogfeld angezeigt. Wenn der Benutzer die Verwendung des Moduls bestätigt, wird das Modul von Albatros automatisch initialisiert und konfiguriert.

Um die Modulzuordnung mit Albatros manuell zu konfigurieren, gehen Sie wie folgt vor.

Wählen Sie im Albatros CNC-Menü "Netzwerkverbindungen". Um CN mit dem Modul zu verbinden, müssen wir die Nachricht "Nicht konfiguriert" durch den Mauszeiger oder die Schaltfläche "Bearbeiten" auswählen. Ein paar Sekunden später erscheint ein Fenster mit einer Liste der im Netzwerk verfügbaren NCs (NC muss eingeschaltet sein und eine IP-Adresse korrekt erhalten haben). Wählen Sie nun die NC aus, die Sie mit dem Formular verknüpfen möchten, und drücken Sie die Bestätigungstaste.

Nach der Zuordnung der NC-Module bestätigen Sie durch die Schaltfläche "OK". Auf diese Weise initialisiert Albatros die konfigurierten Module (dieser Vorgang dauert einige Sekunden).

Beachten Sie, dass dieser Vorgang mit dem Kennwort der Ebene "Service" ausgeführt werden kann, ohne auf die Albatros-Systemkonfiguration zugreifen zu müssen, für die eine Kennwortebene "Hersteller" erforderlich ist.



**T.P.A. Srl Tecnologie e Prodotti per l'Automazione -** Via Carducci, 221 I - 20099 Sesto S. Giovanni Tel. +390236527550 - <u>www.tpaspa.it</u> - P.I.: IT02016240968